

シンプレックス

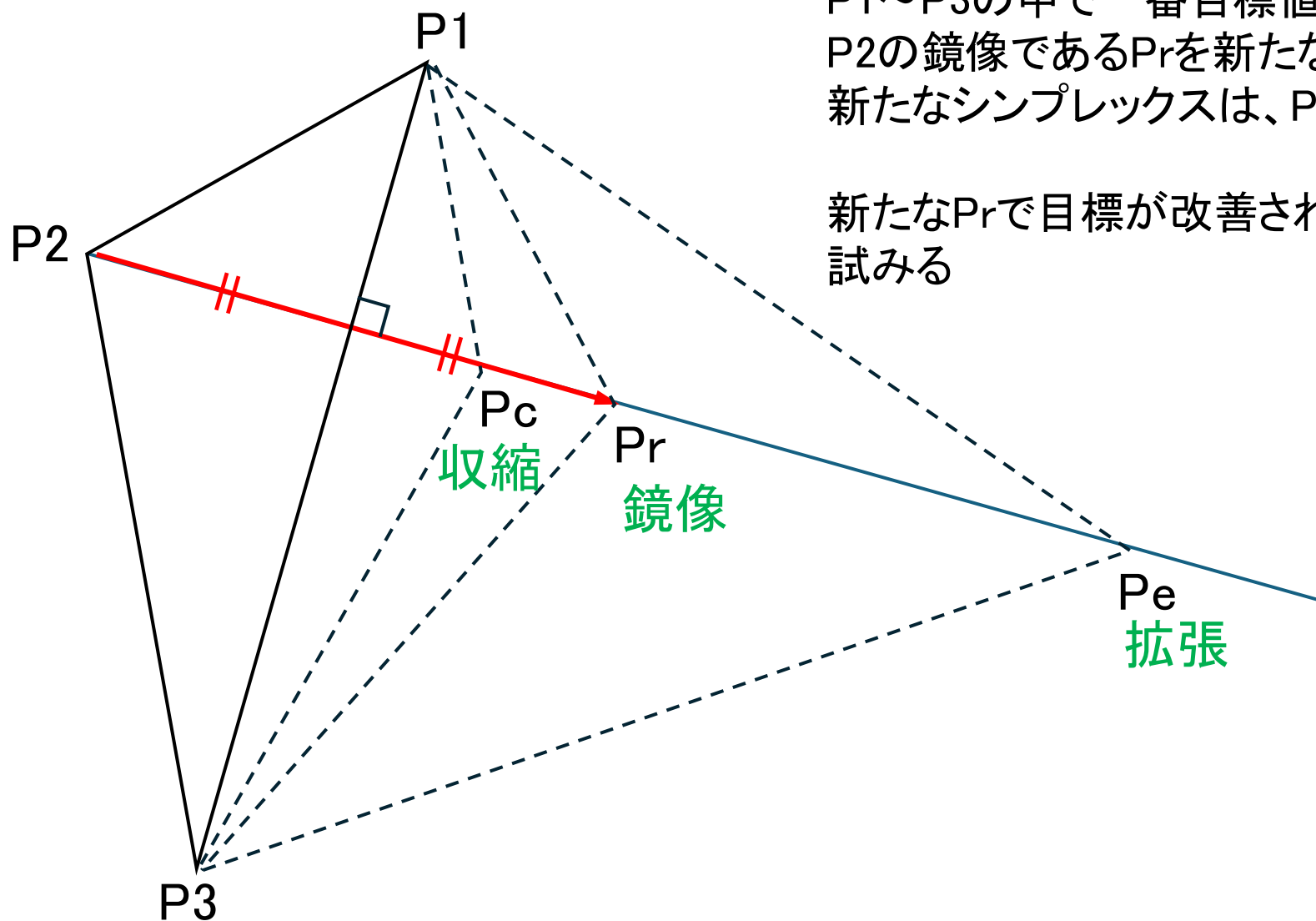
2次元のシンプレックス(単体)は三角形

P1~P3の中で一番目標値から外れているポイントをP2とする

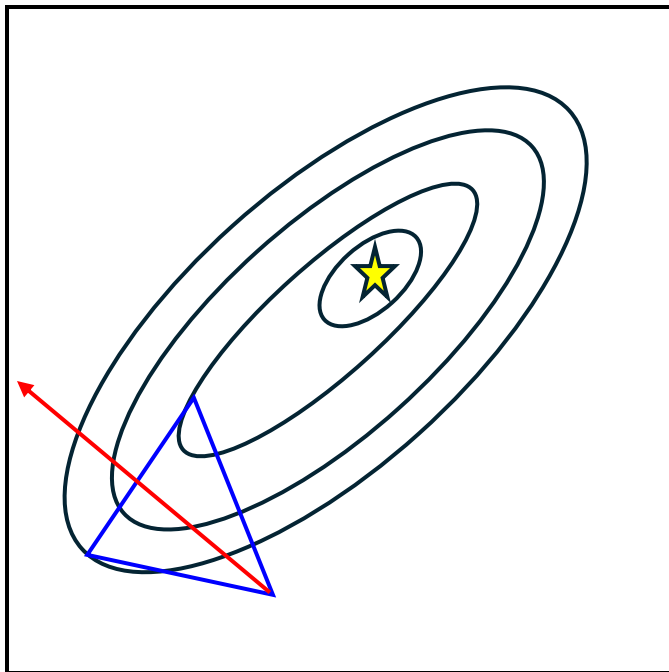
P2の鏡像であるPrを新たなシンプレックスのポイントに変更

新たなシンプレックスは、P1PrP3

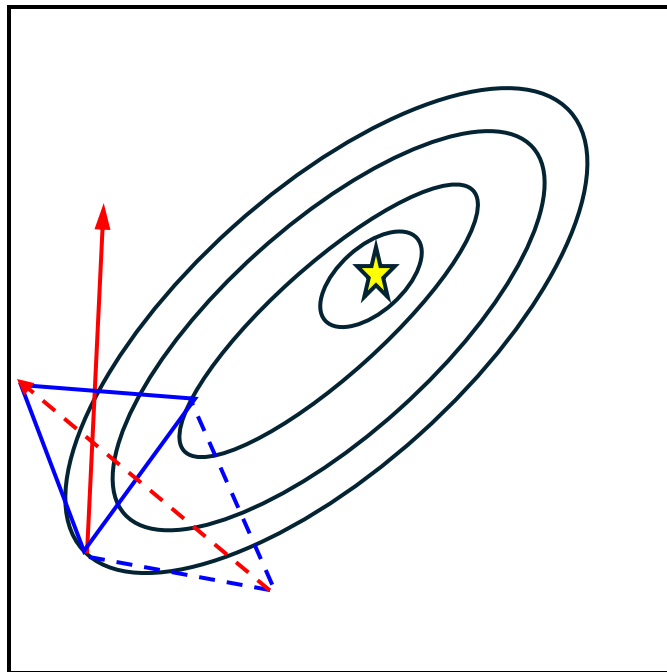
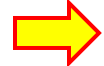
新たなPrで目標が改善された場合、拡張あるいは収縮操作を試みる



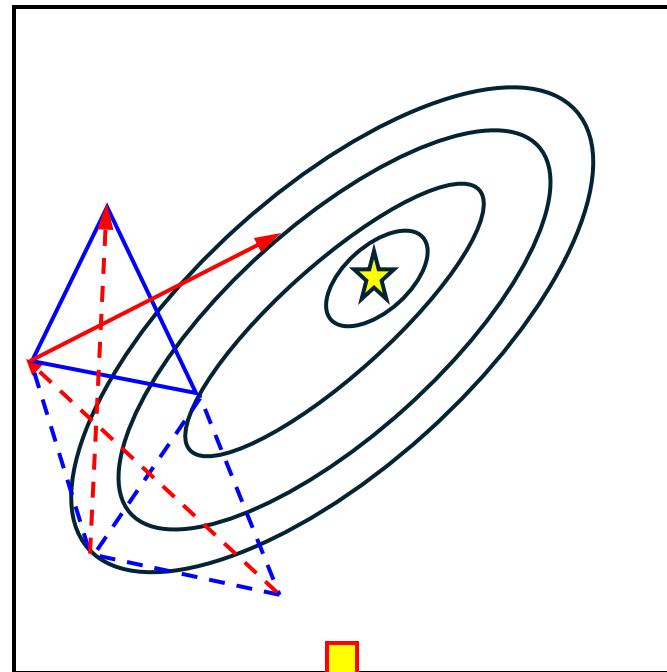
シンプレックス	
一次元	直線
二次元	三角形
三次元	立体



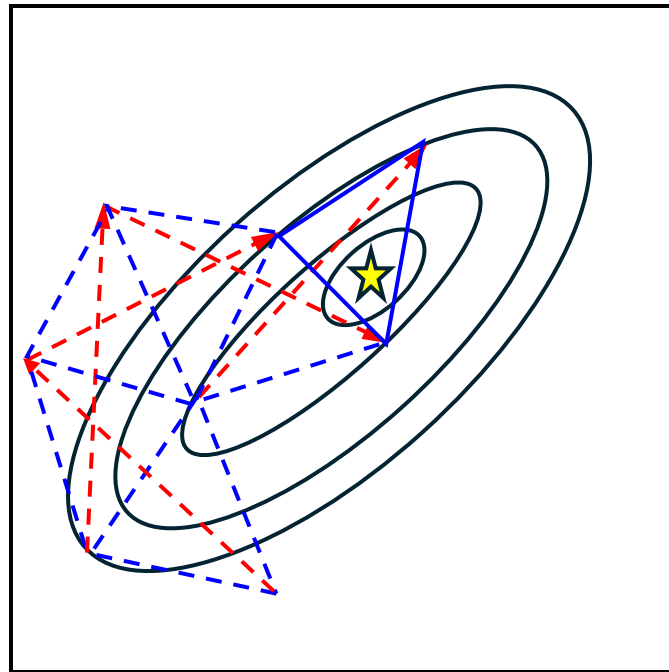
鏡像



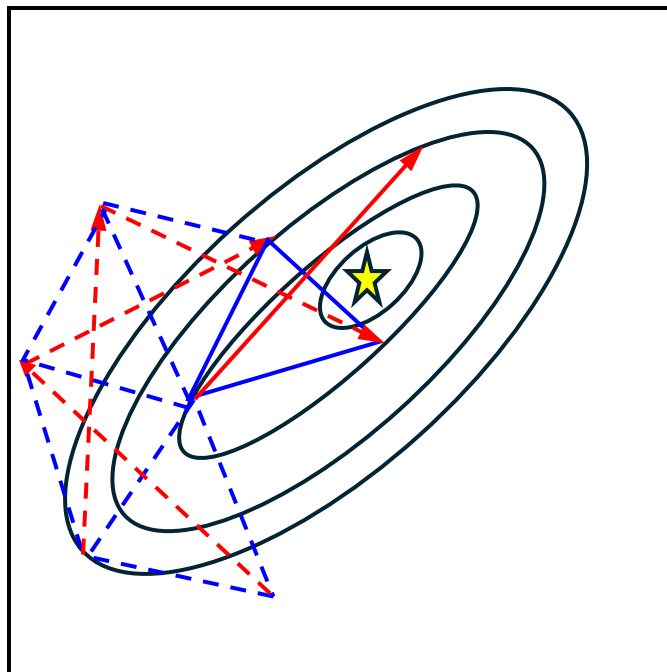
鏡像



鏡像



鏡像



鏡像

