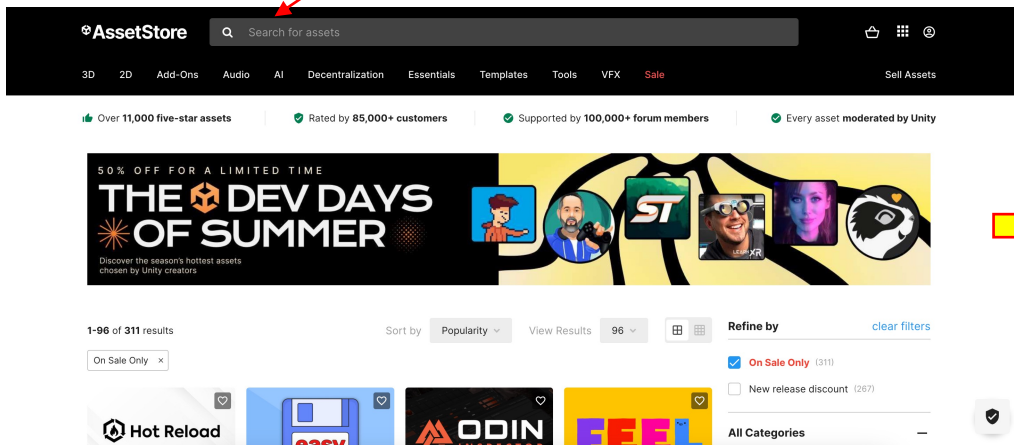
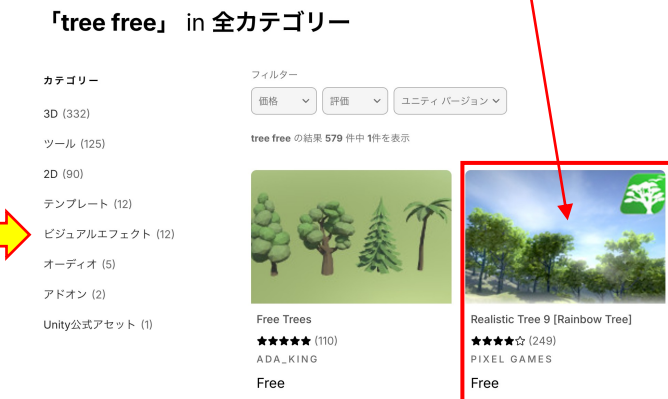


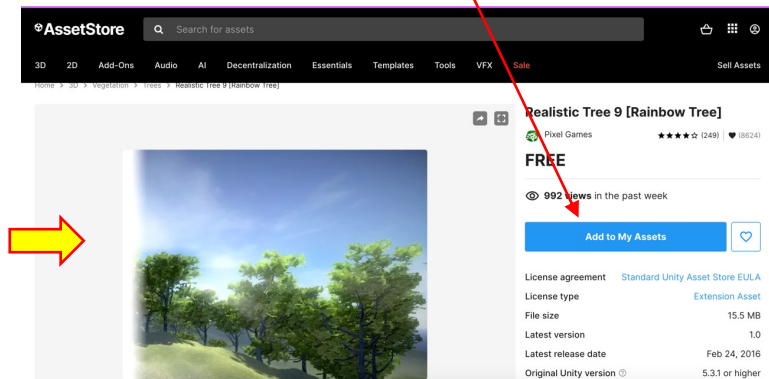
①Unity Asset Storeを検索してアクセス  
→ tree free で検索



②フリーのアセットを探してクリック



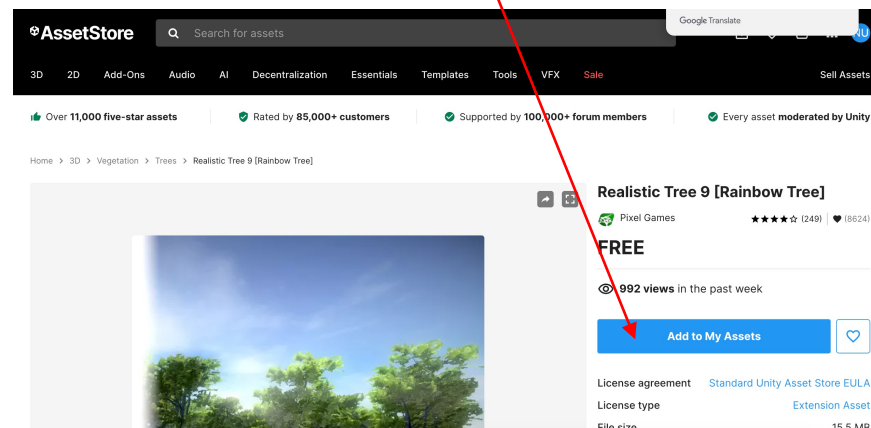
③Add to My Assetsをクリック



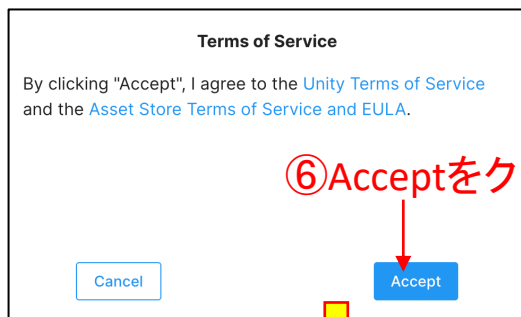
④Unity IDでサインイン



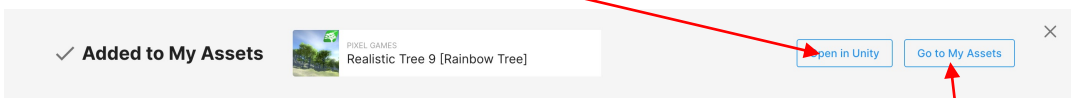
⑤もう一度Add to My Assetsをクリック



⑥Acceptをクリック



⑦Open in Unityをクリック

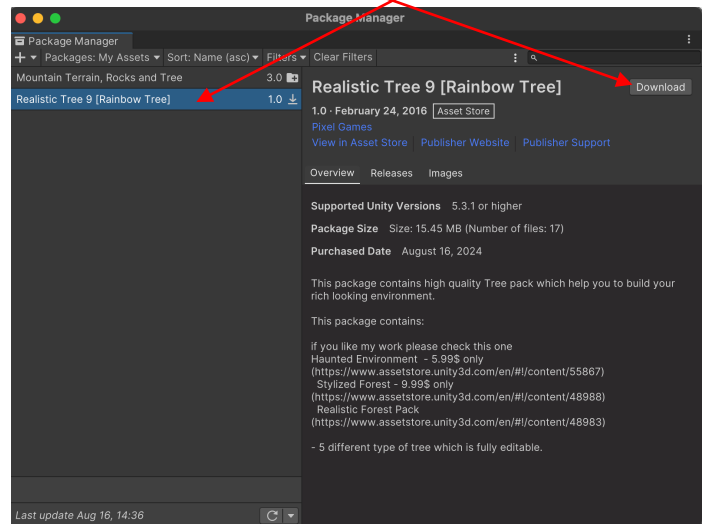


⑧「Unity.appを開く」をクリック

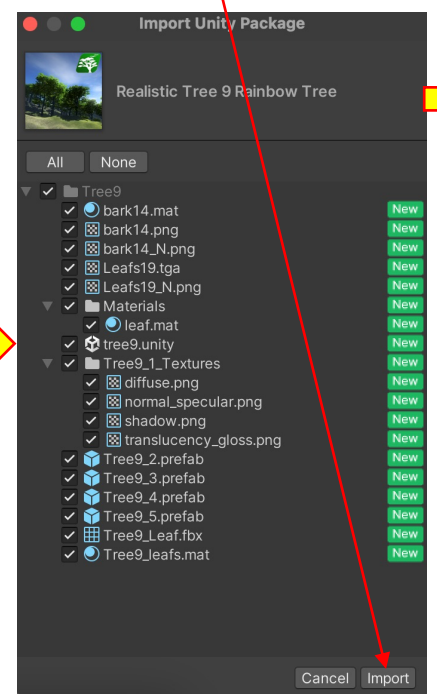


ここを押すと今まで手に入れたAssetの一覧が見れる

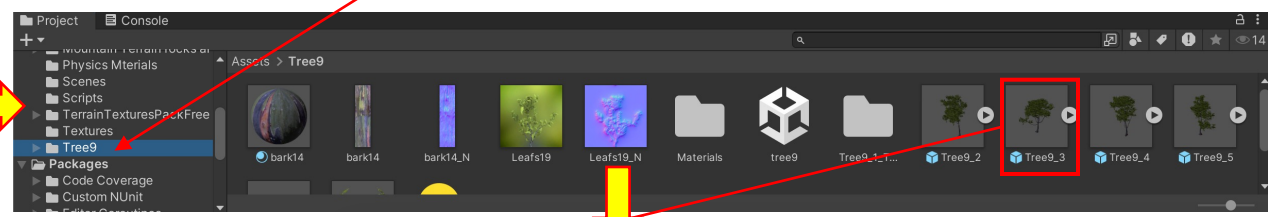
⑨ Package Managerに入ったファイル名を選んでDownloadクリック



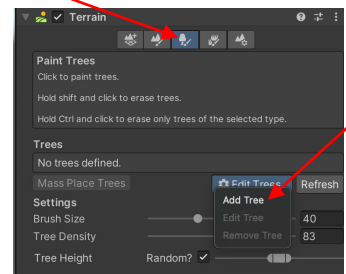
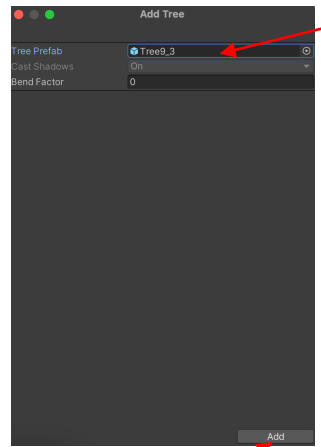
⑩ Importをクリック



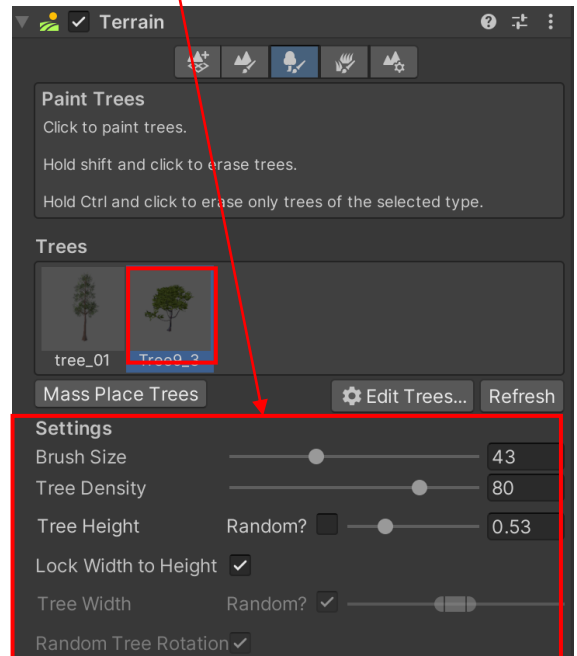
⑪ Projectの中にインポート確認



⑫ ここをクリック→Edit Trees→Add Tree

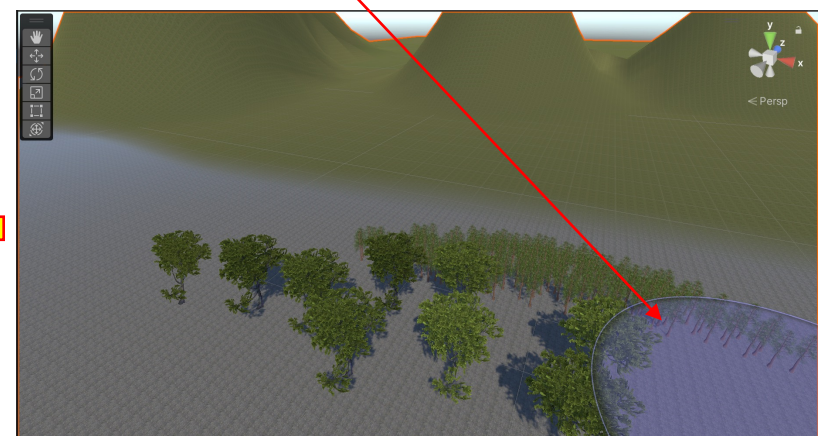


⑭ ブッシュサイズ、密度、木の高さ等を設定



⑬ Addクリック

⑮ 楕円のカーソルで木を配置する



⑯ Gameの画面で見る

