

TOC Dictionaryによる定義 継続的改善の5ステップ

1. システムの制約を見つける

IDENTIFY the system's constraint(s)

2. 制約を徹底的に活用する

Decide how to EXPLOIT the system's constraint(s)

3. その決定にシステムの他の機能が従属する

SUBORDINATE everything else to the above decision

4. 制約の能力を向上させる

ELEVATE the system's constraint

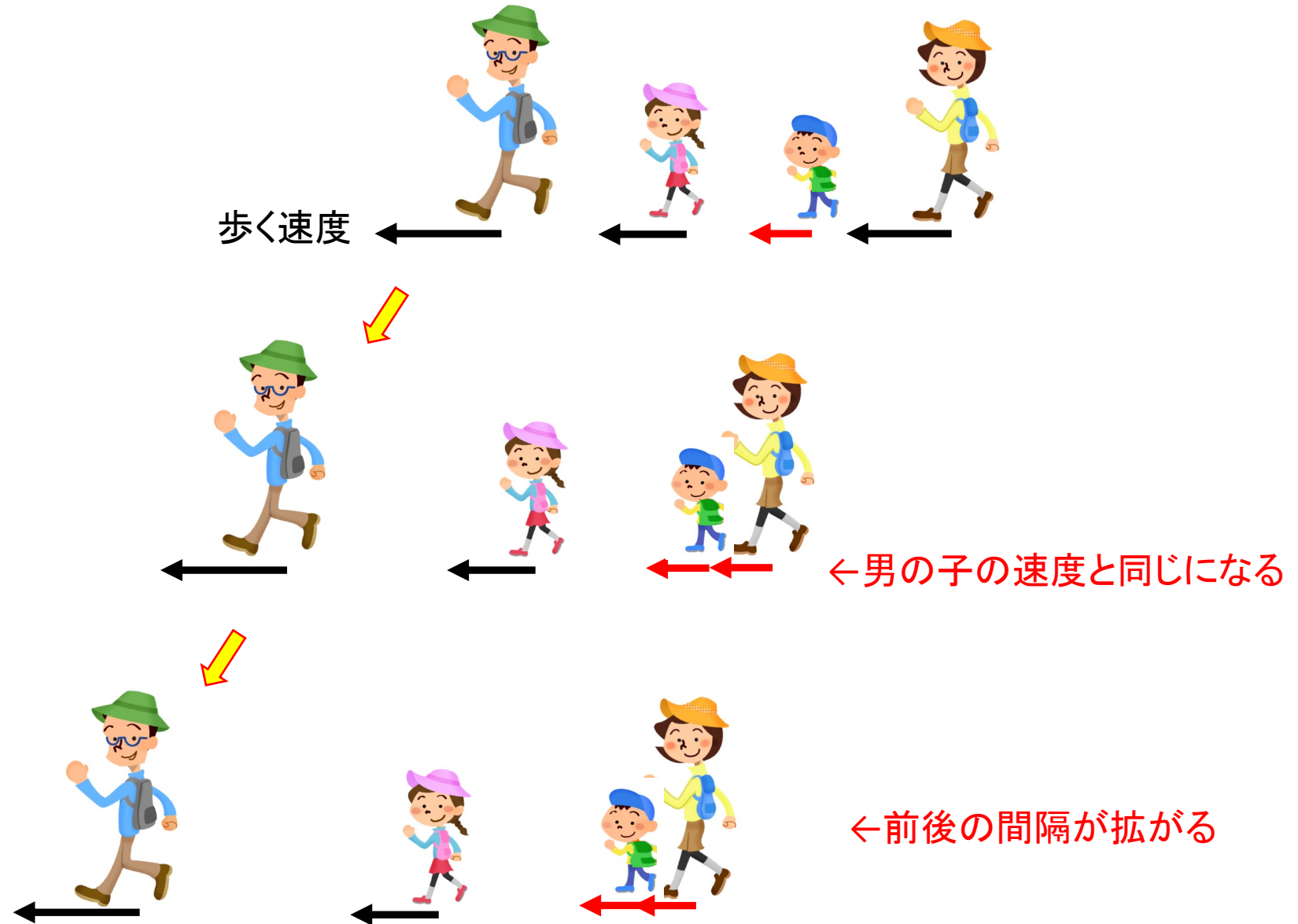
5. もしも、ステップ4までで制約が変化したら、ステップ1に戻ること。惰性を制約にしてはならない (継続的改善を行う事)

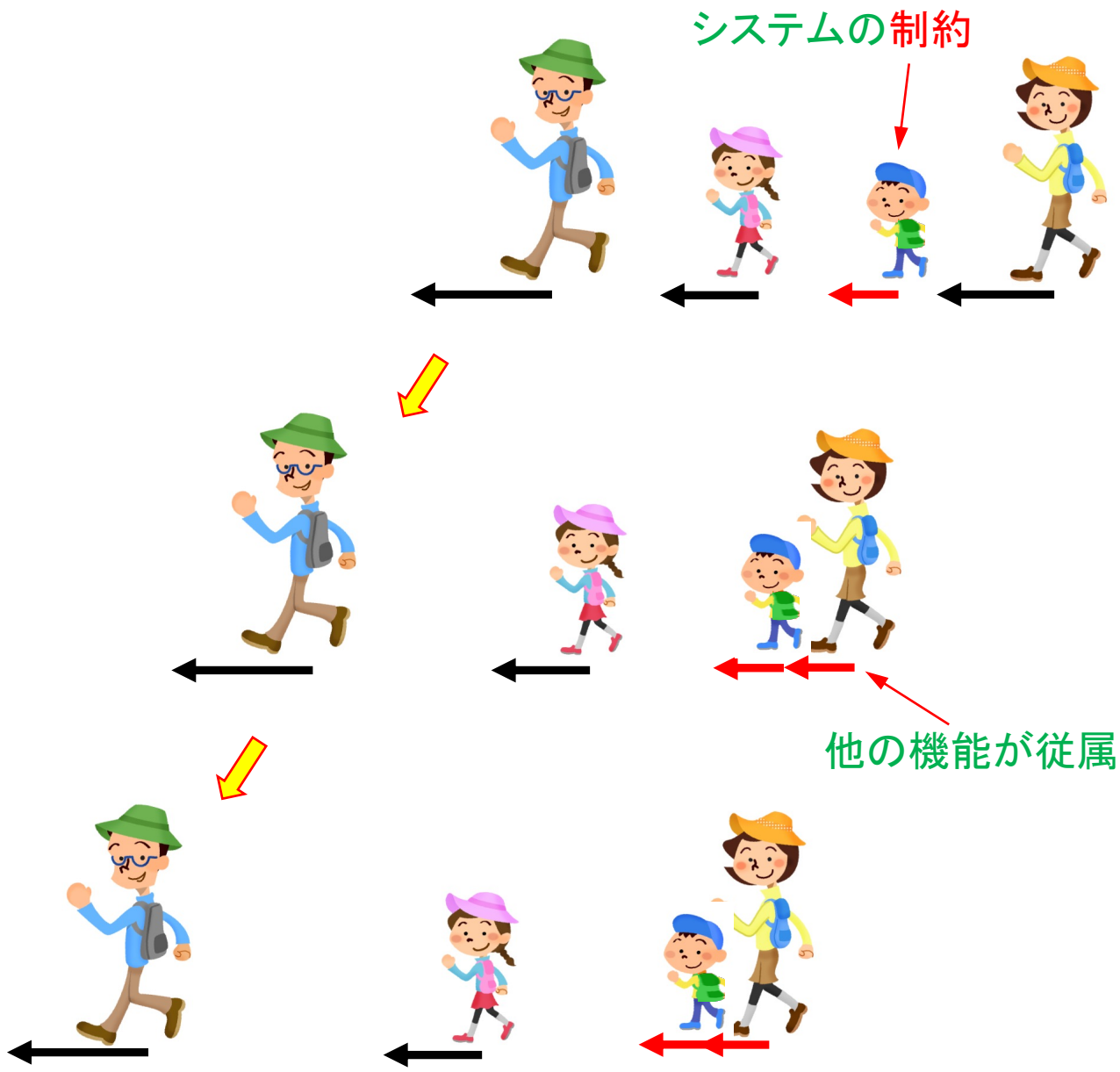
If in the previous steps a constraint has been broken, go back to step 1, but do not allow INERTIA to cause a system's constraint.



制約 チェーンの強度はここで決まる

目的地までに全員が目標の時刻に到着したい





案1



案2

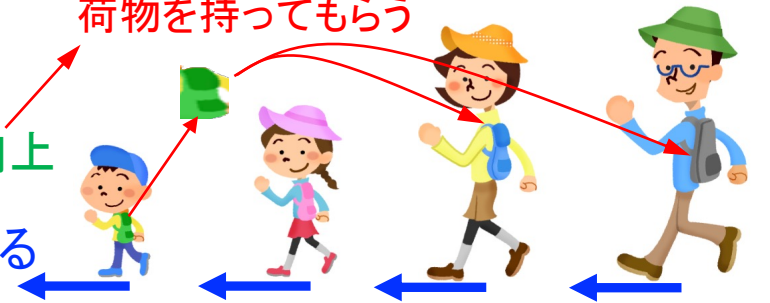
律速する人
を先頭にする
→列は拡がらない
→速度低下



案3

制約の能力を向上
速度が上がる

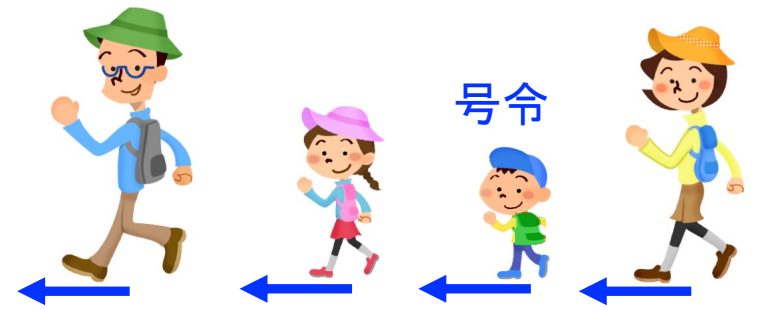
荷物を持ってもらう



案4

律速する人が
中にいても
よい方法

号令



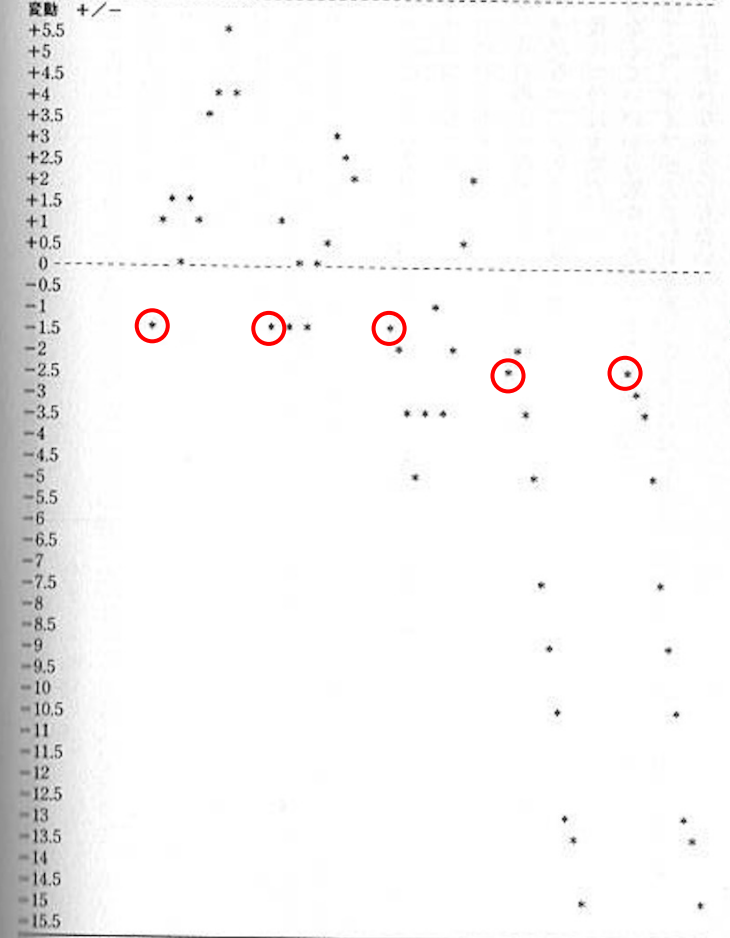
1回に動かせる本数の期待値:

1 2 3 4 5 6 の目の平均3.5

スコア = 移動本数 - 3.5 + 前回のスコア

1回目

回	アンディー	ベン	チャック	ディブ	エバン
サイコロの目	2642536452	4615254633	5322561565	1635122132	1364145342
マッチの移動	2642536452	2615254633	2322561565	1422122132	1332122132
在庫数		0030313132	0325214520	1000487##	0100000000

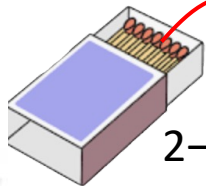


アンディー ベン

チャック

ディブ

エバン



$2 - 3.5 = -1.5$



$2 - 3.5 = -1.5$



$2 - 3.5 = -1.5$



$1 - 3.5 = -2.5$



$1 - 3.5 = -2.5$



スループット

8、9、10回目のディブのマッチの在庫はそれぞれ11本、14本、17本と2ケタになっている。

10サイクル実施したときの
スループットの期待値: $3.5 \times 10 = 35$ 本
実際は、20本(スループット)

2回目

