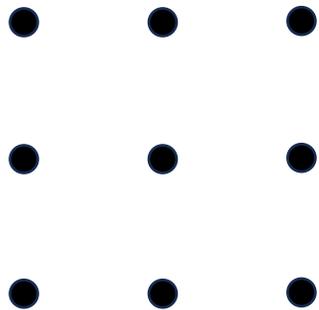


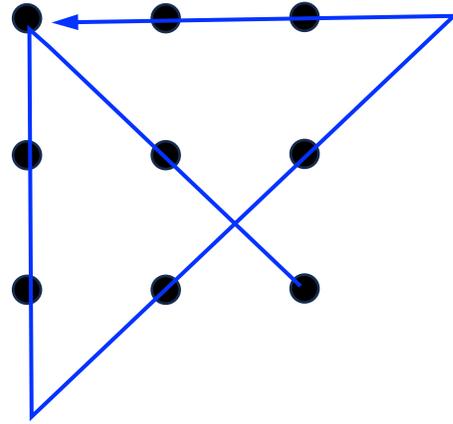
# アイスブレイク

タイトル	内容
嘘つき自己紹介	2つは本当、1つがウソ。1～1.5分自己紹介。正解を当てる。一番騙せた人は？一番正解した人は？最後に、全部バレた人は？
鳴き声だけで仲間分け	動物のカードを配布。鳴き声だけで、仲間を探す。1チーム4名。集まったら座る。勝因をインタビュー。ジェスチャーありなしのパターン。
3行で自己紹介	例「私は母親です。私は農家です(役割)。私はメロンが好きです(すきなもの)。」名前は書かないで、紙を集め、グループ内で読み上げて、誰かを当てる。質問はOK。
MYポーズ & ネーム	自分のニックネームとポーズを考えて披露。例えば、ニックネームはニンジャ。ポーズは……。全員終わったら、各々の印象をまとめる
サイン集め	紙に5人の名前を教えてもらいメモする。自分のニックネームを考える。先程の5人にニックネームを聞きに行き、先程のメモの横にメモする。早くメモできた方が勝ち。
10文字自己紹介	文字は漢字、ひらがな、カタカナ、英語。5分。発表時には、「その心」も合わせて紹介する。
お地蔵さんと菩薩さま	2人1組。「最近うれしかったこと」を1分で話す。聞き手は、お地蔵さんになって聞く。次は、菩薩さまになって聞く。同じ話でもよいし、別の話でもOK。お地蔵さんは、無言・視線固定。菩薩さまは、質問はNG。「へ～」「ホ～」はOK。話し手に、聞き手の印象・違いをインタビュー
妄想自己紹介	もしも、透明人間だったら。もしも宝くじで1億円あたったら。を各自考え、発表する。面白いものは？
うろ覚え絵画	何も見ないで、「セブンイレブン」「アンパンマン」「どらえもん」を絵に描いてみる。一番よいものを選ぶ。本物を見せて、どこが違うか？

タイトル	内容
連想ゲーム	<p>自分の好きなもの(食べ物、生き物、スポーツなど)のモノマネをジェスチャーして、当ててもらおう。正解者に「Yes!」と指差し、全員も「Yes!」と言い(肯定感)、時計回りに進める。</p> <p>ルールは、①「枠」を外して楽しむ②ポジティブな視点を持つ③チームで教え合う</p>
ペンサークル	<p>左手はペンの上、右手はペンの下を支える。左手は左の人のペン、右手は右の人と共有。最初は向き合ったサークル。次は、ペンを落とさずに外側を向いたサークルにします。うまくできたチームにインタビュー。</p>
パタパタ伝達	<p>チームごとに輪になる。右手→左手の順番で膝の上を叩く。時計回りに同じ動作を順番に行い、最後の人が終わったら手を挙げます。作戦タイムを経て2回目実施。合計の速いチームを良しとするか、1回目と2回目の差が大きい(改善効果大きい)チームを優勝とするかは主催者が決める。</p>
ボードで絵しりとり	<p>しゃべってはいけません。制限時間5分間。終了後、正解(絵の名前)を言い合い。正解の数を競う。</p>
女王蜂と働き蜂	<p>女王が働き蜂に会場内の情報を集める指示を出す。働き蜂は、情報を集計。女王蜂を交代する。全員が女王蜂を体験する。情報の例、筆記用具の種類と数、椅子の数、出席者の誕生日など</p>
9つの点を結ぶ	<p>①9つの点を4本の直線で一筆書きで結ぶには？ ②9つの点を3本の直線で一筆書きで結ぶには？</p>



①9つの点を4本の直線で一筆書きで結ぶには？



②9つの点を3本の直線で一筆書きで結ぶには？

