



②GameSceneのアイコン を摘んでドロップ

 \bigwedge

	Build Settings		
Build Settings			
Scenes In Build			
Scenes/SampleScene			
✓ Gamescene			
			Add Open Scenes
Platform			
Windows, Mac, Linux		Latest ven	sion 👻
		Release	
Dedicated Server			
iOS ios 🕸	Development Build		
KTRL HALLON			
a mender			
Android			
		Faster runt	time 👻
tvos tvos	Compression Method	Default	
Max Texture Size No Override 👻			
Texture Compression No Override -			
Player Settings		Build	Build And Run
Assets			
	#		
#			
bal BalControl flag	GameDirec GameScepe	areen Sc	enes swing



6New Folder

Foueritos		Build iOS		1
Recents		nuis shall ioo		
🙏 Applicati		swipeball_IOS		Q Search
🚍 Desktop	Name		Date Modified	∽ Size
🕒 Documents				
🕗 Downloads				
😭 ushisawa				
🛌 Pictures				
🎵 Music				
iCloud				
iCloud Dri				
📑 Shared				
1				
Locations				
Acintos	New Folder		(Cancel Choose
	↓ 1	1	(8)Cho	
ew Folder				
me of new folder	inside "Golf":			
wipeball_iOS				
Ť				
	Cancel		Ŷ	
<i>[]</i> ファイル	レ名インフット			ジェクト目が
→Create	e クリック/	(9)IO2IH		ノエント開始
			Building Pl	aver
			building Fi	
		Stripping a	ssemblies	Cancel

¹⁰Unity-iPhone.Xcodeproj をクリック







①iPhoneをパソコン(PC)に接続しておく

- \rightarrow Automatically manage signing $i \neq j \neq j$
- → Apple IDと Password を入力
 - → Teamのドロップダウンメニューにある自分のアカウントをクリック
 - → Any iOS Deviceをクリックし、iRoneを選択
 - → ▶をクリックしてiPoneに入くストール



