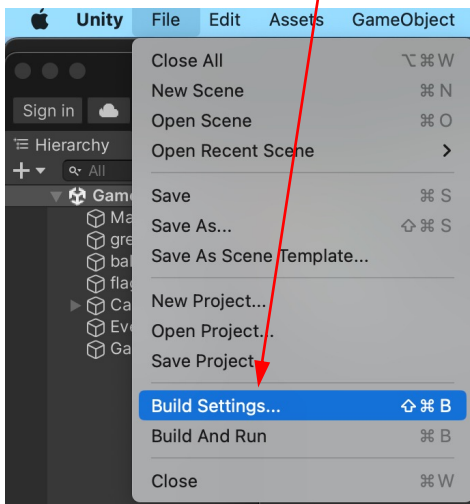
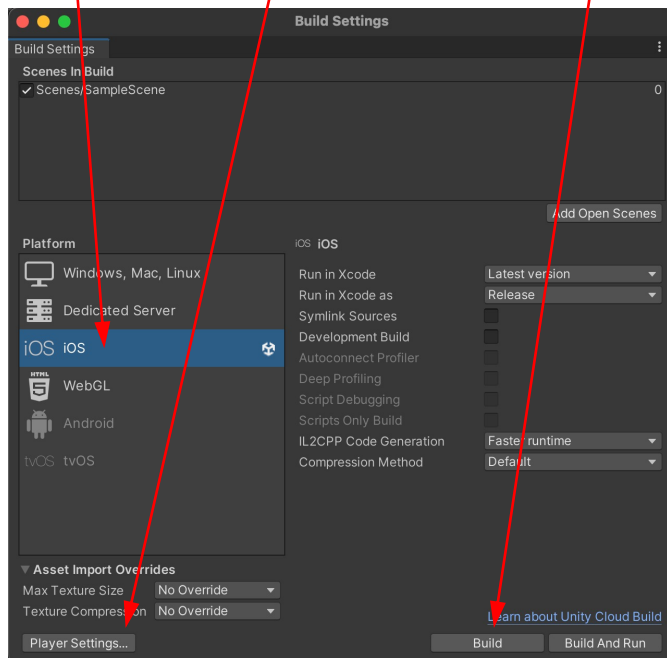


# ①File → Build Fitting

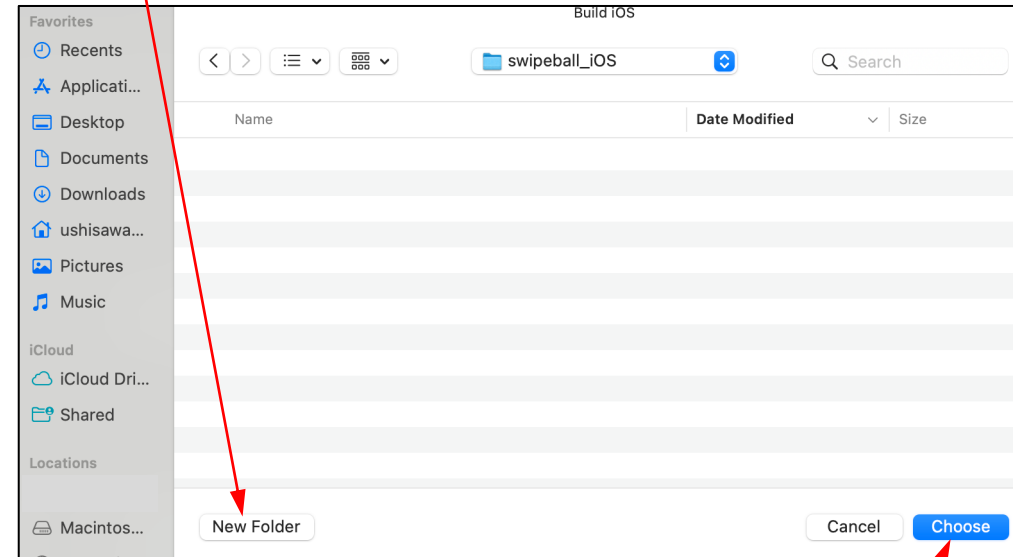


# ③ iOS → Player Setting

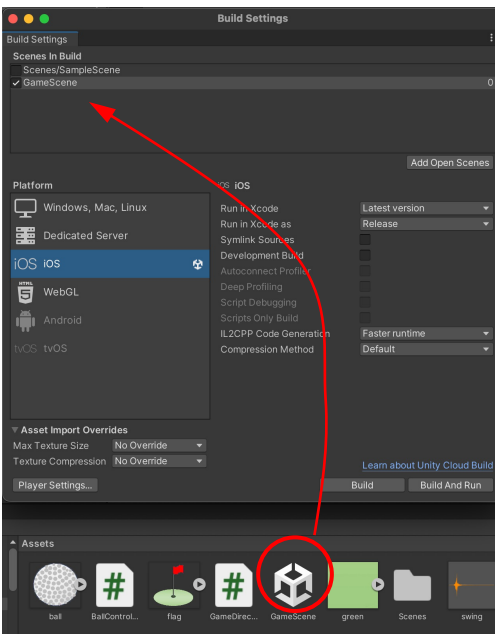


# ⑤ Build

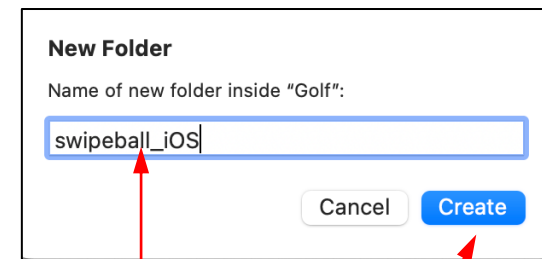
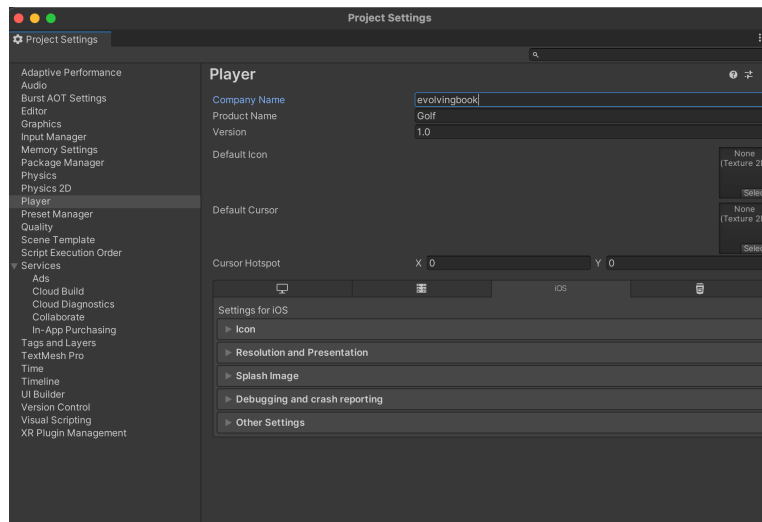
# ⑥ New Folder



# ② GameSceneのアイコンを摘んでドロップ



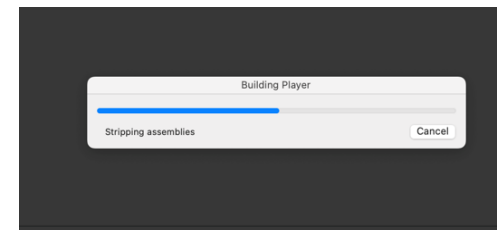
# ④ Company Nameに適当な名前入力



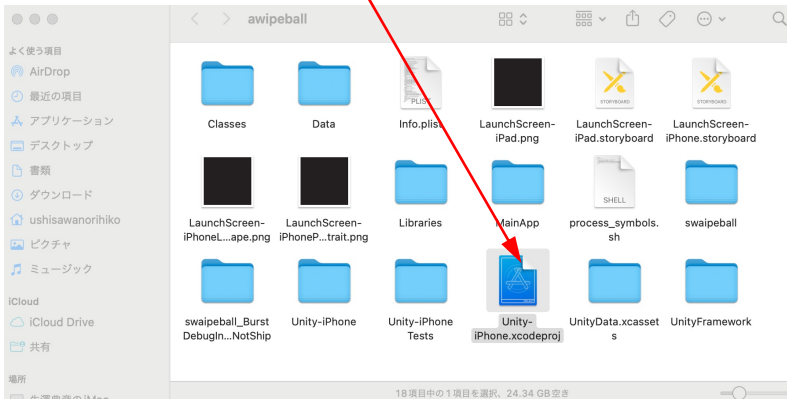
# ⑦ ファイル名インプット → Create クリック

# ⑧ Choose クリック

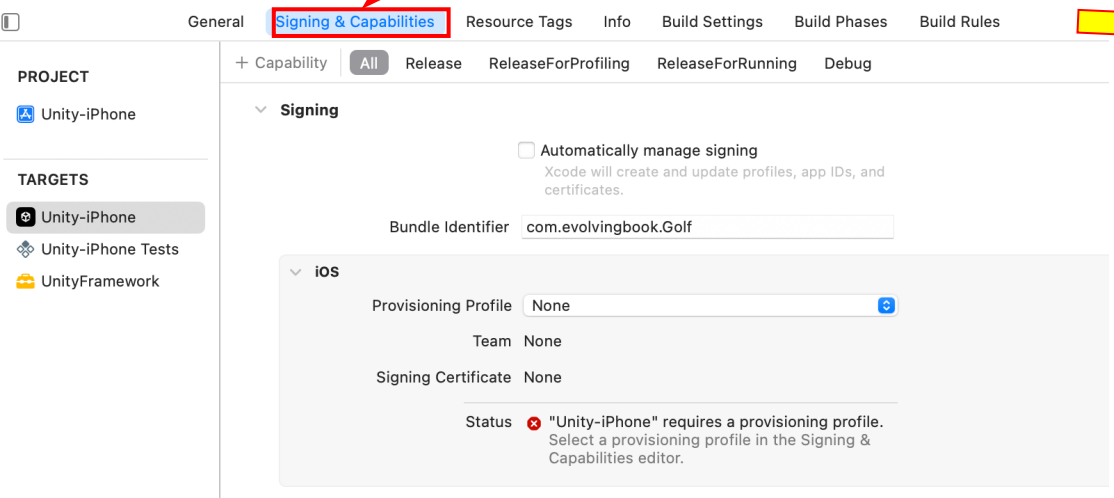
# ⑨ iOS向けプロジェクト開始



# ⑩Unity-iPhone.Xcodeproj をクリック

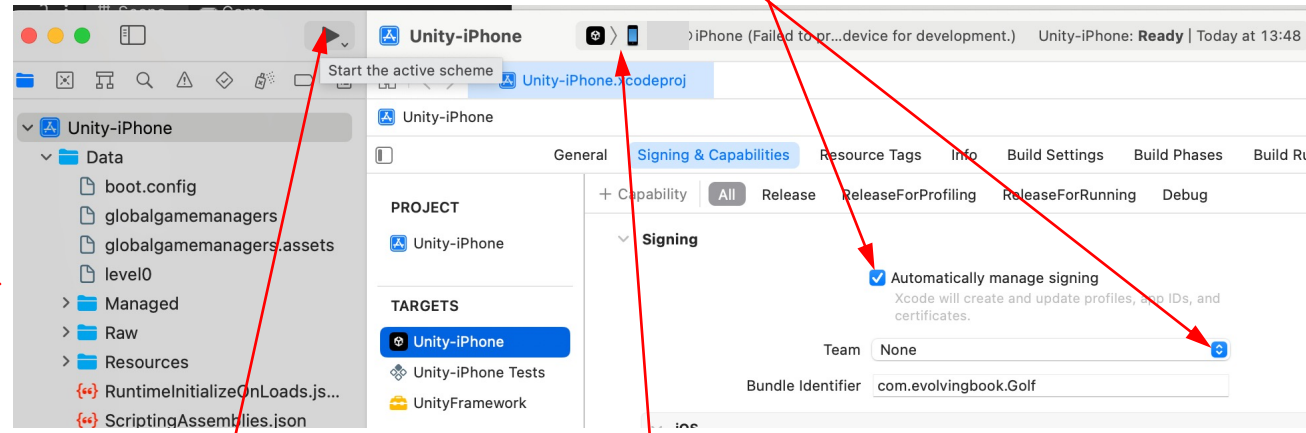


# ⑪signing & Capabilities クリック

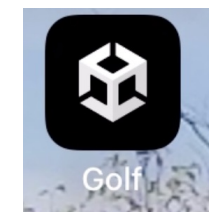
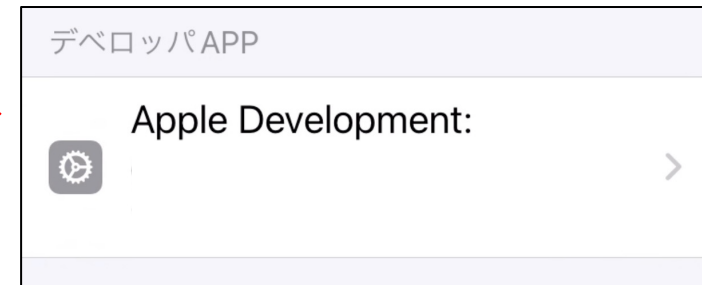
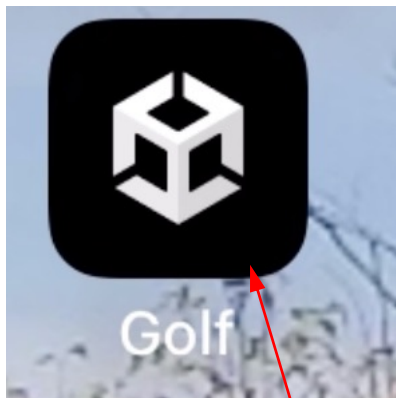


# ⑫iPhoneをパソコン(PC)に接続しておく

- Automatically manage signingにチェック
- Account add クリック
- Apple IDとPassword を入力
- Teamのドロップダウンメニューにある自分のアカウントをクリック
- Any iOS Deviceをクリックし、iPhoneを選択
- ▶をクリックしてiPhoneにインストール



- Teamのドロップダウンメニューにある自分のアカウントをクリック
- Any iOS Deviceをクリックし、iPhoneを選択
- ▶をクリックしてiPhoneにダウンロード



⑬クリックで  
ゲーム開始



スマホの画面にアイコンが表示されていれば、ダウンロード終了

iPhoneの設定 → 一般 → デバイス管理 によりアプリケーションの認証が必要な場合もあります

「このコンピュータを信頼しますか？」という質問が出たら、「信頼」をクリックする

エラーがでる場合は、以下のサポートページを参照してください

<https://www.sbcr.jp/support/4815607409/>