

# プロスペクト理論

価

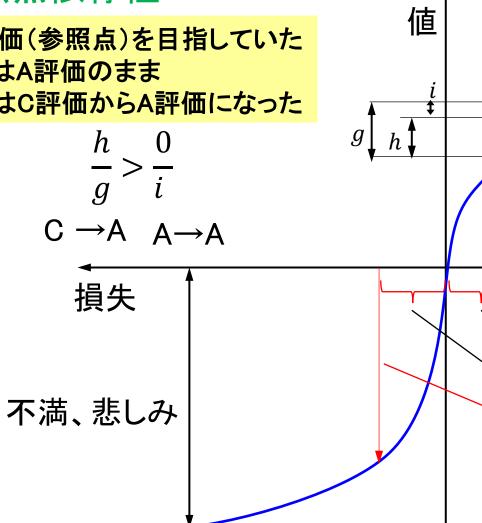
#### 感応逓減(ていげん)性

価値(満足度、喜び)

### 意思決定

## 参照点依存性

S評価(参照点)を目指していた AはA評価のまま CはC評価からA評価になった



効用関数

同じ1万円でも 月給20万の人と100万円の人 では価値観が異なる。高額に なると価値が鈍化する

損失回避性

参照点

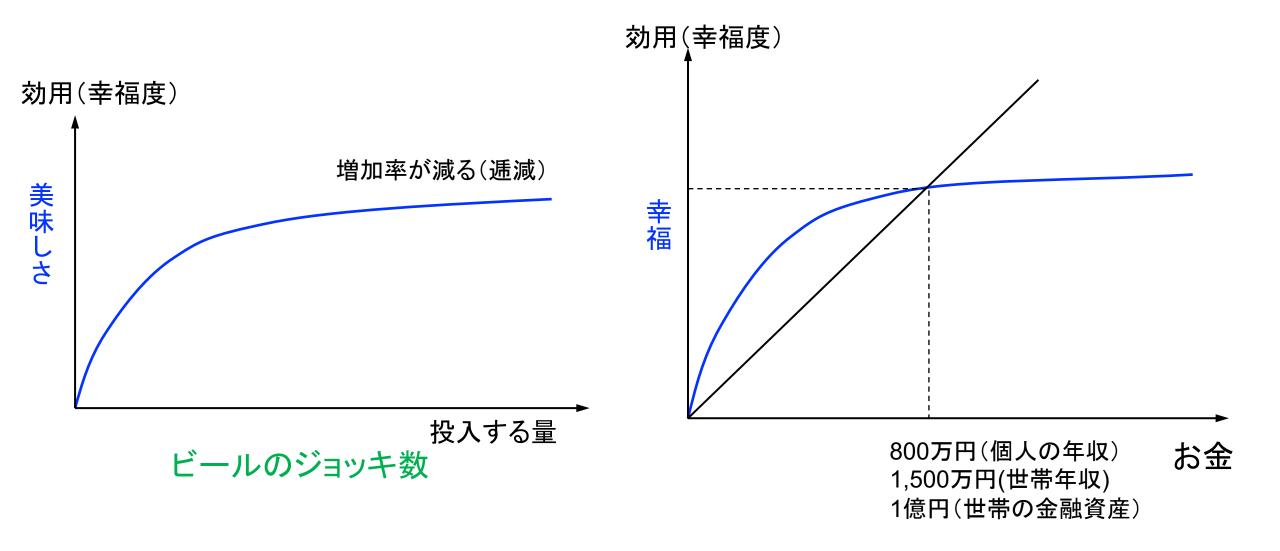
 $C \rightarrow A$ 

A→A S評価

損と得が同じ量の場合、 損失を回避する方法を採用します

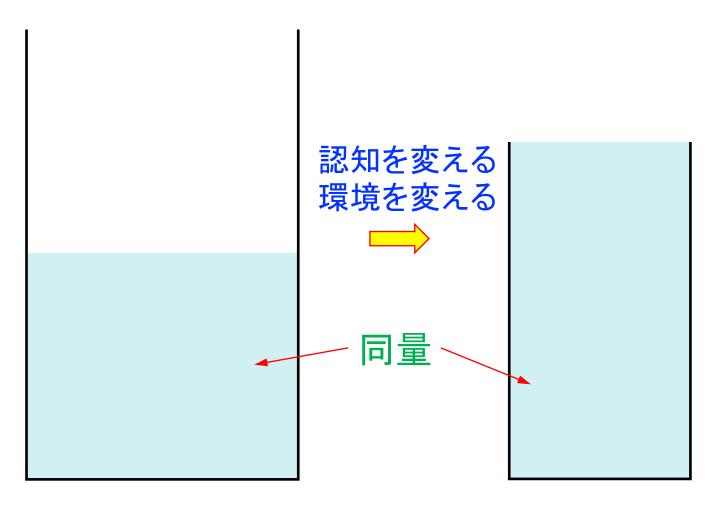
利益

#### 限界効果 or 感応の逓減(ていげん)性



### 成功に至る意思決定

半分も入っている(楽観) 半分しか入っていない(悲観)



コップに半分の水

コップに満杯の水