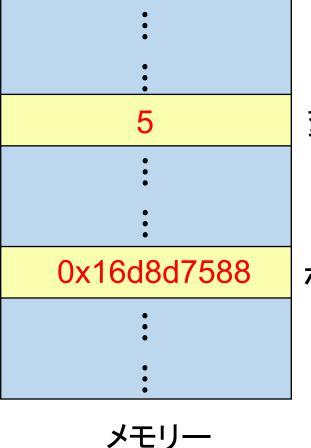


C言語

а	5	変数aの値
p= & a	0x16d8d7588	変数aのアドレス
*p	5	pが示すアドレス内の値

アドレス 0x16d8d7588

0



変数a

ポインタ変数p

```
#include <stdio.h>
     int main()
          int a = 5;
          int *p;
6
          p = &a;
          printf("a=%d\n", a);
8
          printf("p=%p\n", p);
          return 0;
10
```



実行結果