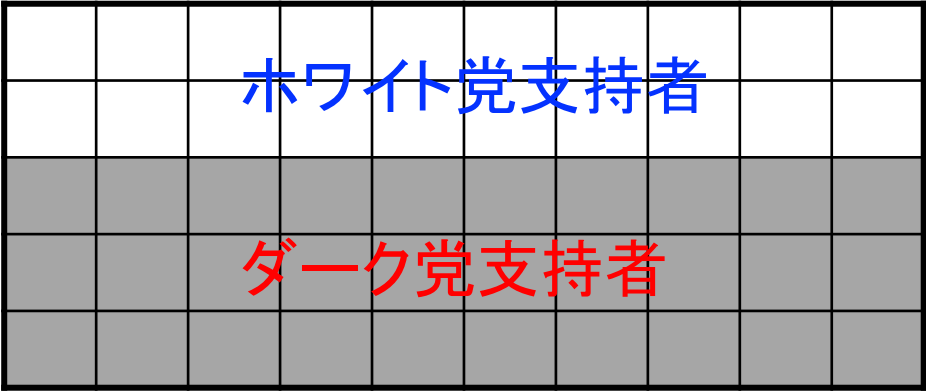
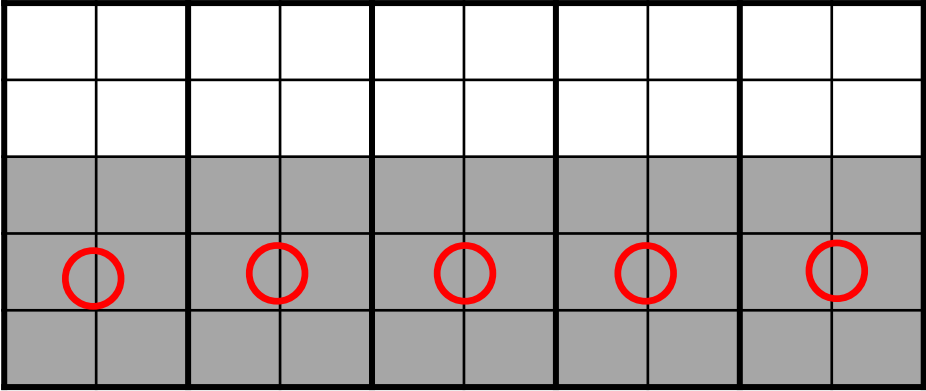


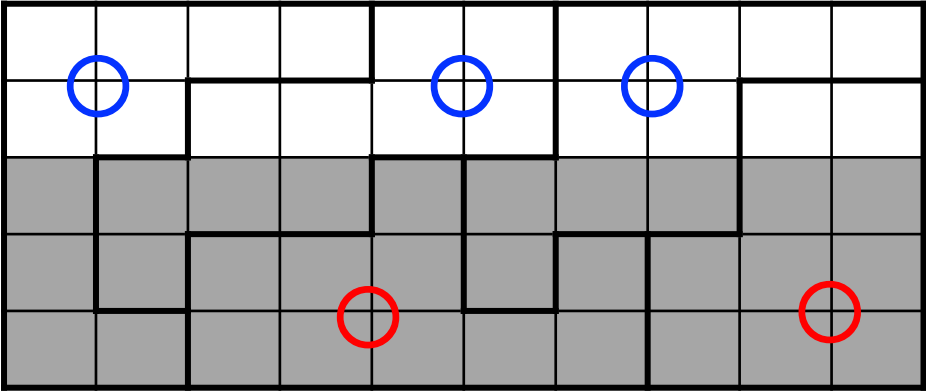
選挙区の区分けで結果が変わる



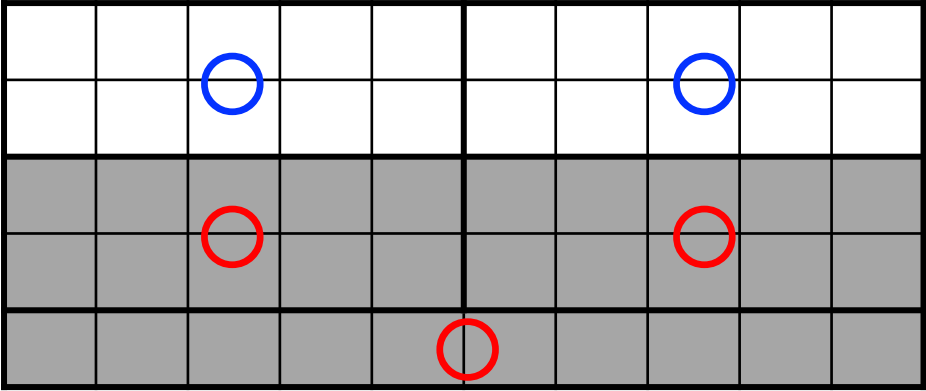
A. ダーク党が5議席勝利



B. ホワイト党が3議席勝利
ダーク党が2議席勝利



C. ホワイト党が2議席勝利
ダーク党が3議席勝利



ゲリマンダーの事例

政党または候補者にとくに有利になるように**不自然な形で選挙区境界を設定**すること

ニューヨーク州知事のゲリーとサラマンダーの造語



サラマンダー
火の中にいる伝説のトカゲ



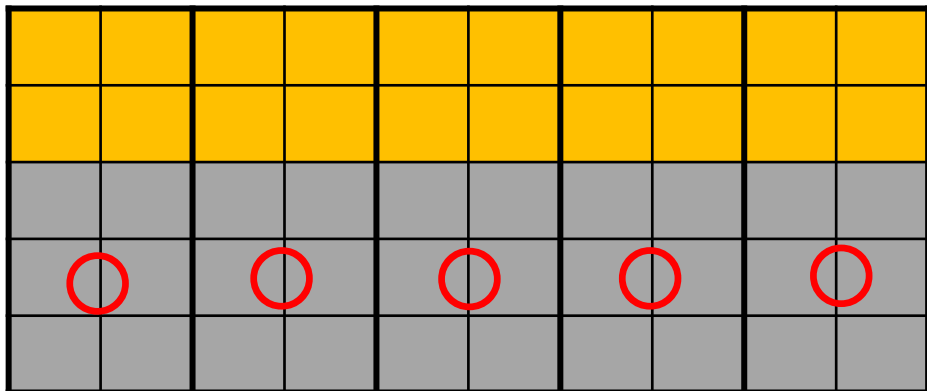
改善案

- ・周長² ≥ 4π × 面積
- ・コンパクトさを基準
- ・得票数を基準
- ・死票を考慮

↑
どれも**メリット**・**デメリット**がある

死票を考慮

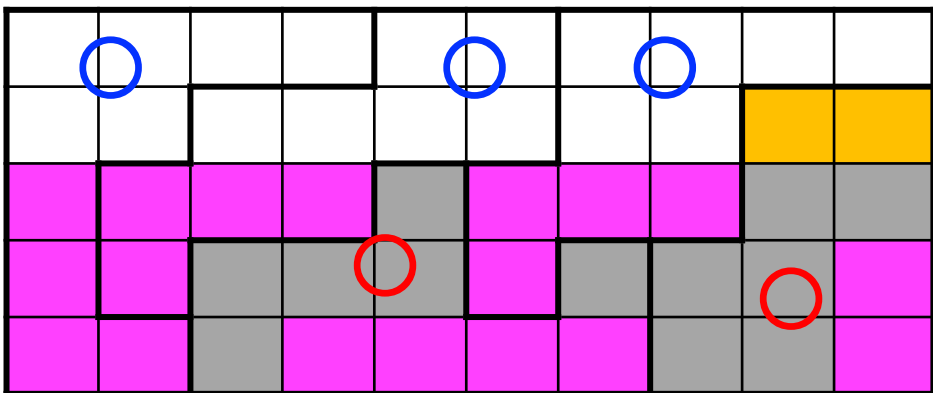
A. ダーク党が5議席勝利 $(20 - 0) \div 50 = 0.4 = 40\%$



死票=20

死票=0

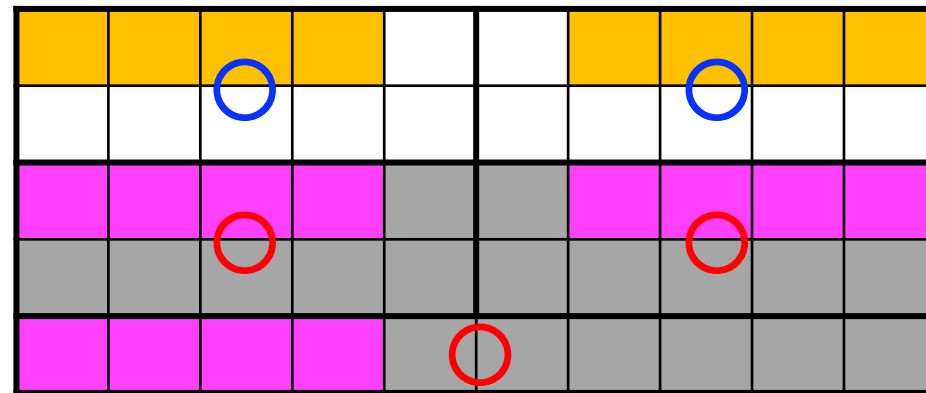
B. ホワイト党が3議席勝利
ダーク党が2議席勝利 $(2 - 18) \div 50 = -0.32 = -32\%$



死票=2

死票=18

C. ホワイト党が2議席勝利
ダーク党が3議席勝利



死票=8

死票=20

$$(8 - 20) \div 50 = -0.24 = -24\%$$

- 50% ~ 0 ~ 50%

↑
理想