

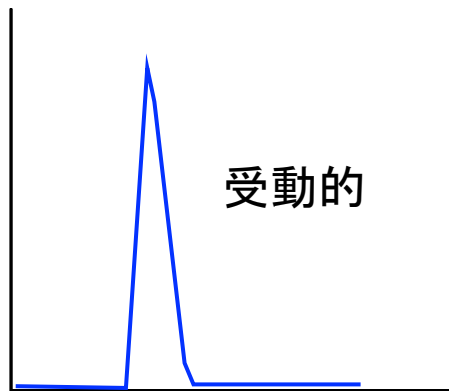
① IQ(知能)テストを考案した アルフレッド・ビネーの「知能」の定義

- 1. 論証 (算数)
- 2. 言語
- 3. 熱意

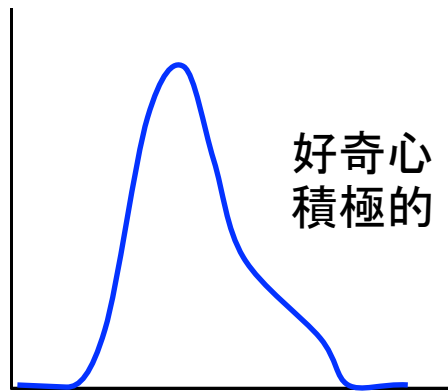
↑
見えない学力

② マウスのヒゲに物を触れさせた時の脳波

一瞬触れた時

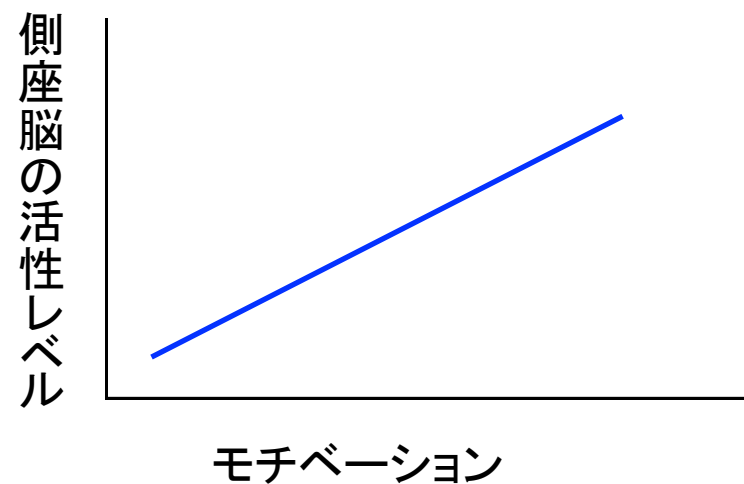


何度も触れた時



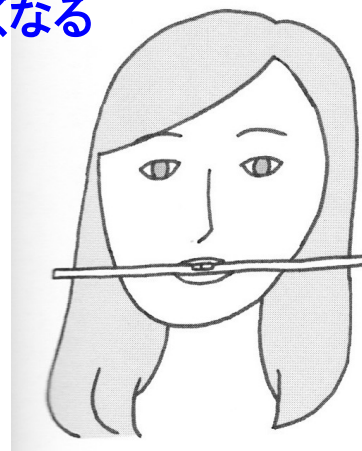
側座脳が活性化

③

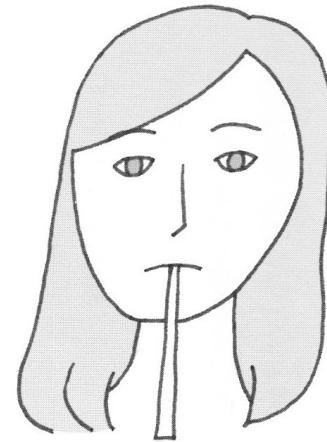


④

笑い顔を作ると
→ ドーパミン系神経伝達
→ 楽しくなる

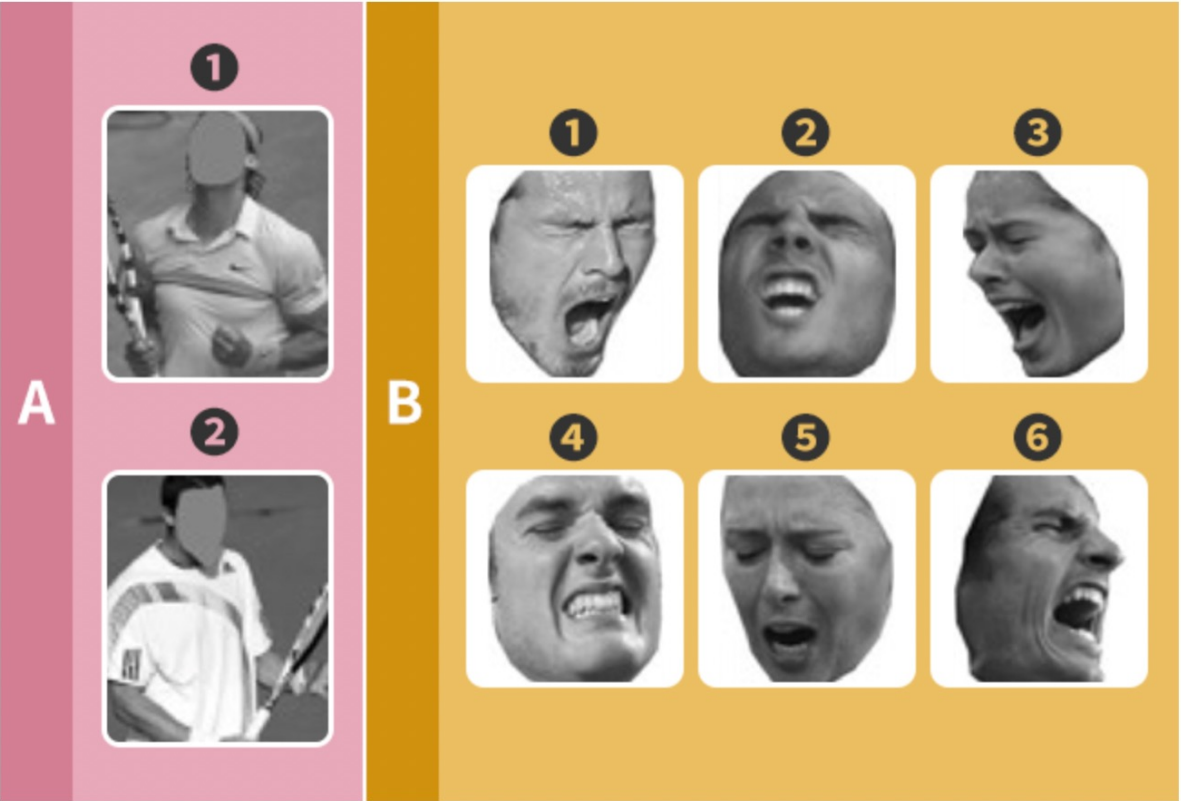


笑いの表情



沈鬱な表情

⑤ 顔の表情 < 身体のパーズ



Aのポーズ写真をチェックすると、①はガッツポーズ、②は通常のプレー中です。一方で、Bは顔の表情のみをクローズアップ。これをランダムに組み合わせて勝った・負けたを判断してもらおうと、表情に関わらず勝利のポーズ（ガッツポーズ）をした時に「勝った」というポジティブな反応を示しました。

出典: 学術論文:
Body cues, not facial expressions, discriminate between intense positive and negative emotions.
Aviezer H1, Trope Y, Todorov A.
Science. 2012 Nov 30;338(6111):1225-9. doi: 10.1126/science.1224313.

⑥ 笑うから楽しい カラダがスイッチ

楽しい ←→ 笑う

⑦ 「やる気が必要」は、できない人の発想

できる人は「やる気」ではなく、システムに従う
やる時間を決めている

⑧

やる気	一過性	台風
熱意	継続	偏西風

習慣化するには66日ぐらいかかる

⑨

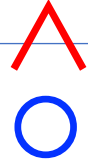
陸軍士官学校の面接

志望動機

- ・愛する家庭を守りたい
 - ・国家の役に立ちたい
 - ・体力をつけたい
 - ・出世したい
- } 手段動機

入学後の成績

- ・陸軍楽しそう ← 内発的動機



⑩ 好きに理由はない

⑪ 会社の採用試験

面接で手段動機を語った人が合格

⑫ 論語 「楽」>「好」>「知」