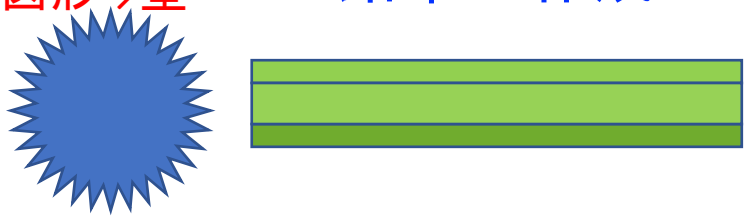
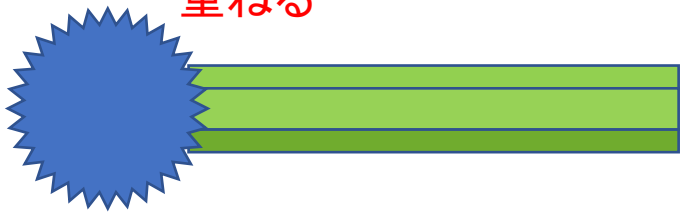
鉛筆の作成

図形→星



重ねる



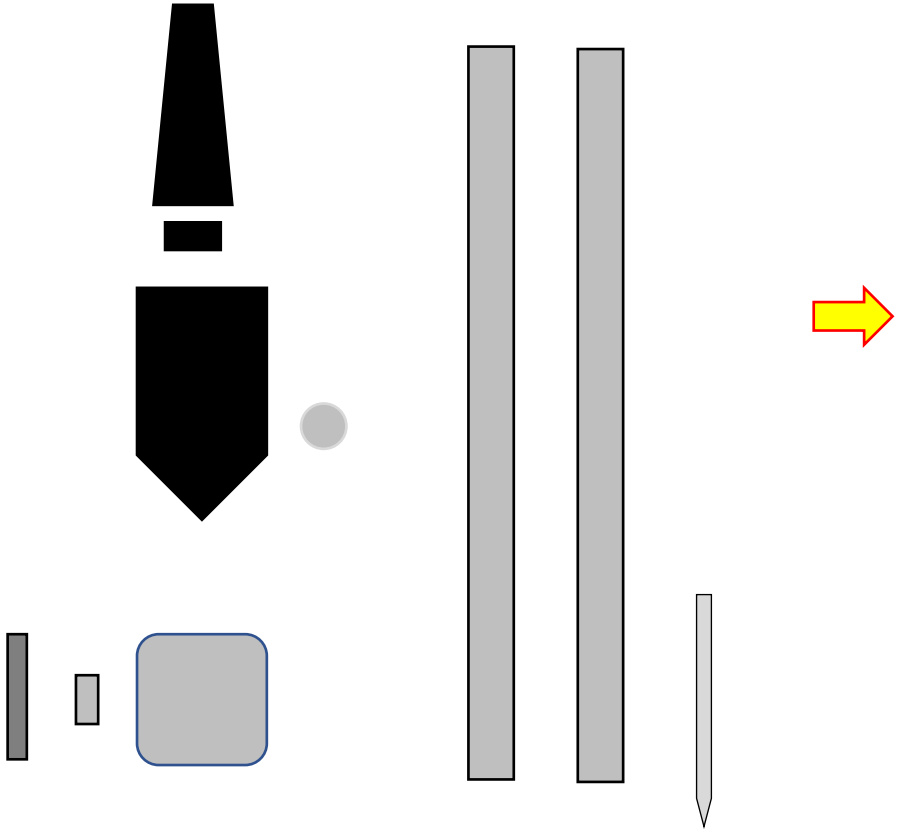
全て選択→図形接合→切出し

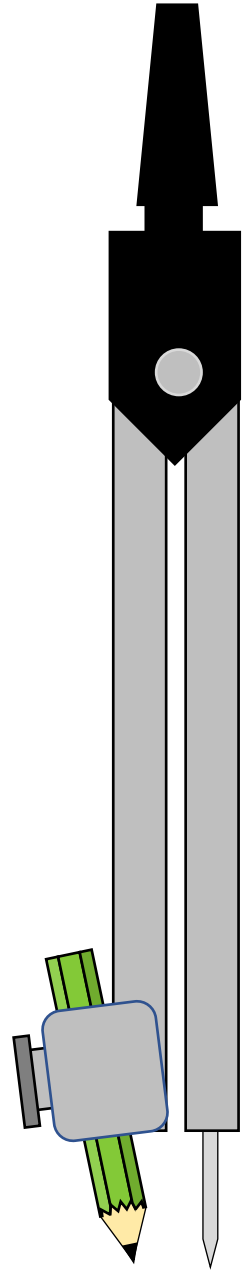
芯などを貼り付けて色手直し

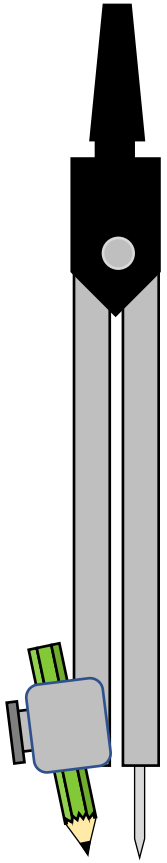
完成

コンパスの作成

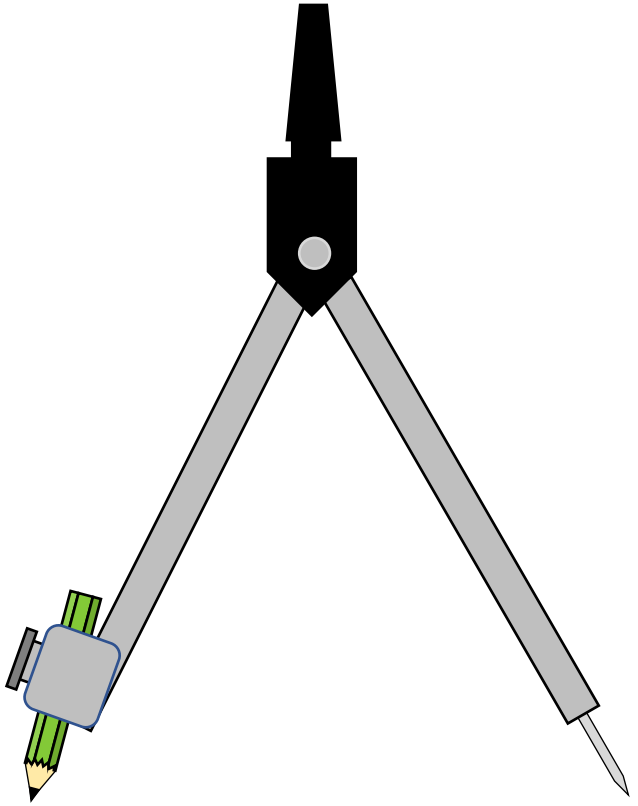
部品作成







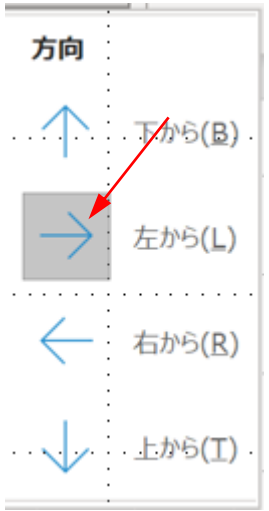
広げる



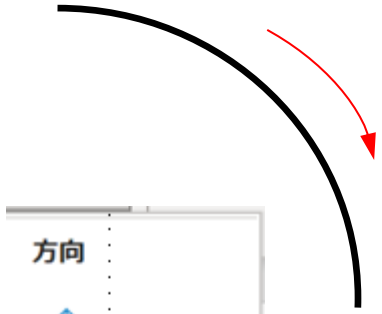
アニメーション

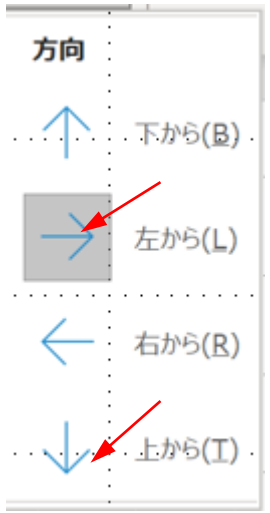
左から線を描く

アニメーション→　ワイプ選択



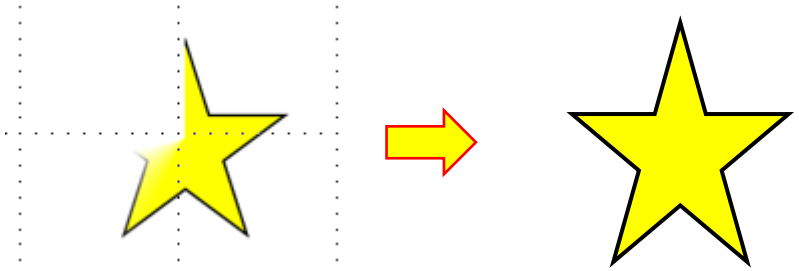
描くスピード変えるには
この幅を拡げる
あるいは数値を変える



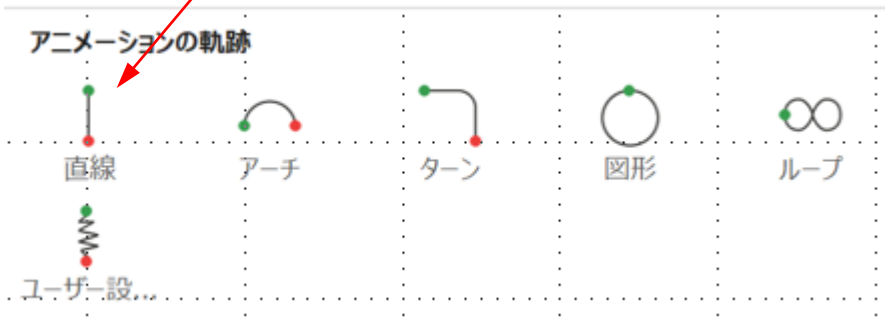


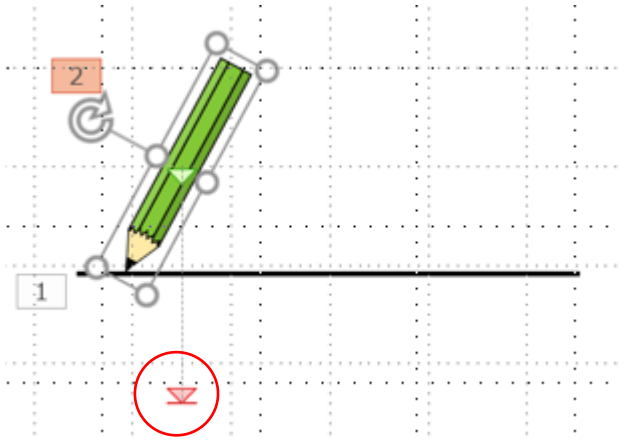
上から→最初速い
左から→最後速い

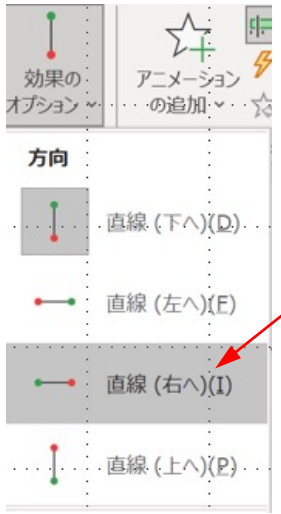
枠線を描く



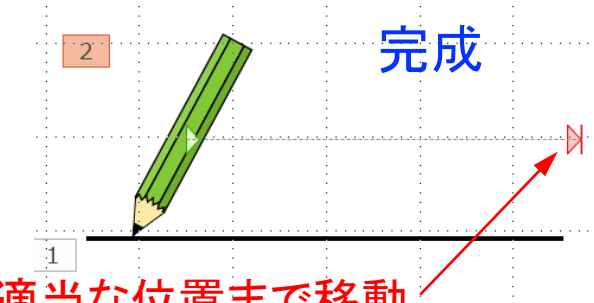
鉛筆を選択→ アニメーション
→軌跡→直線 クリック







下向き▽なので、右へ選択



完成

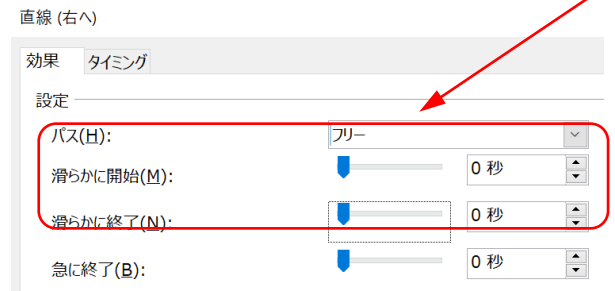
▷マークを適当な位置まで移動

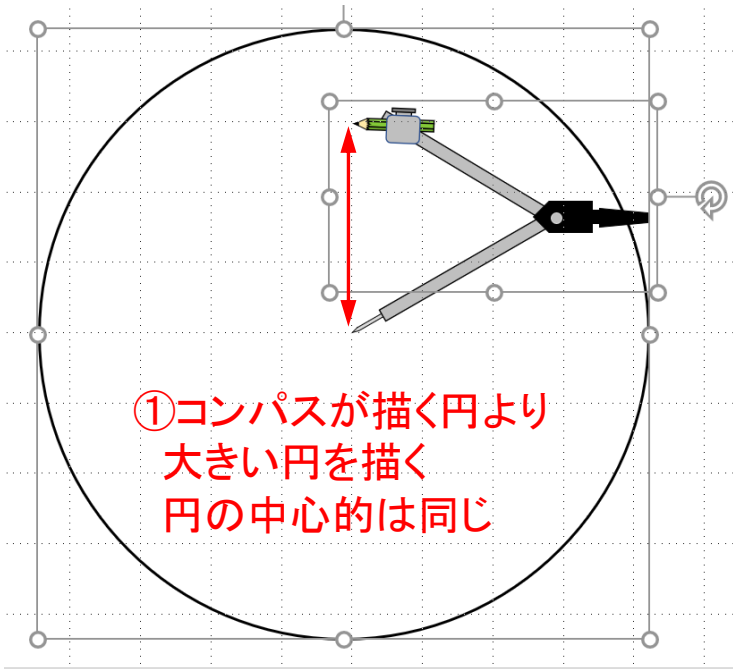
線と鉛筆の継続時間を同じにする

幅

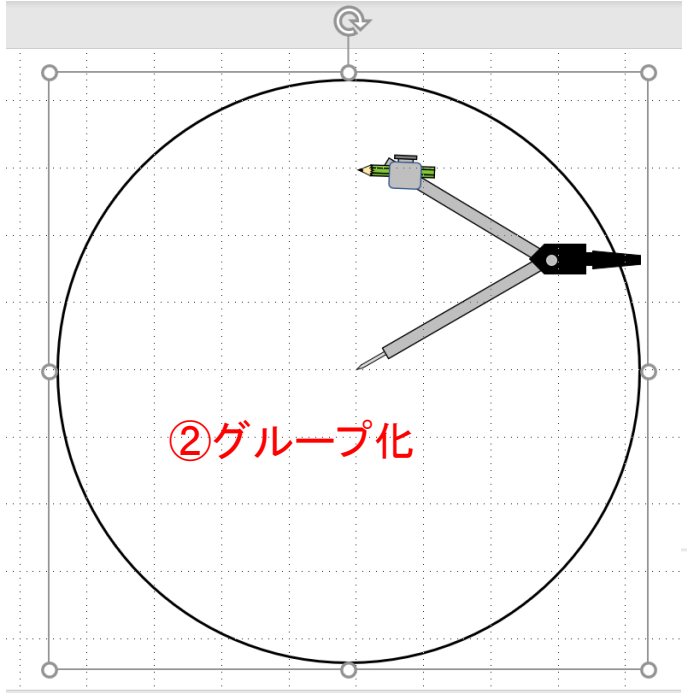
直前の動作と同時

効果のｵﾌﾟｼｮﾝ→初期設定0秒

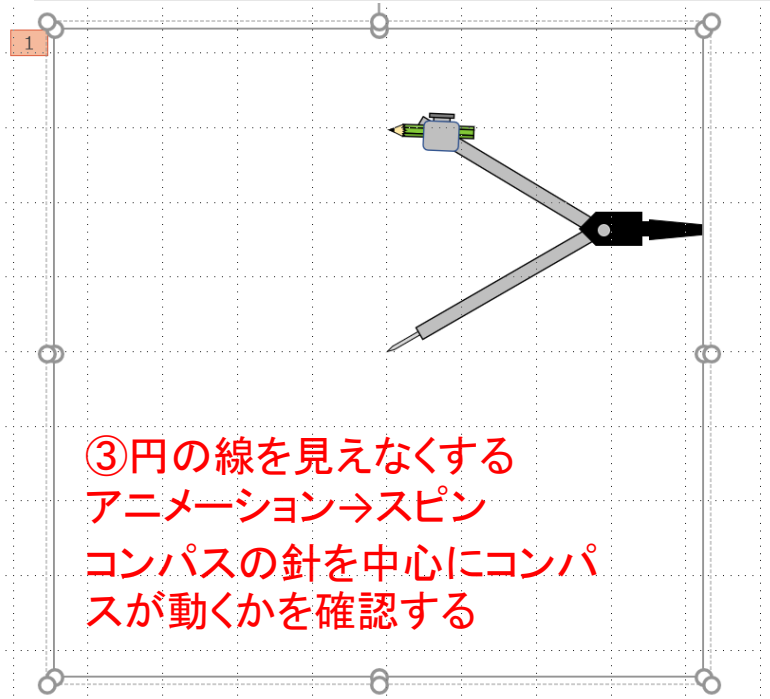




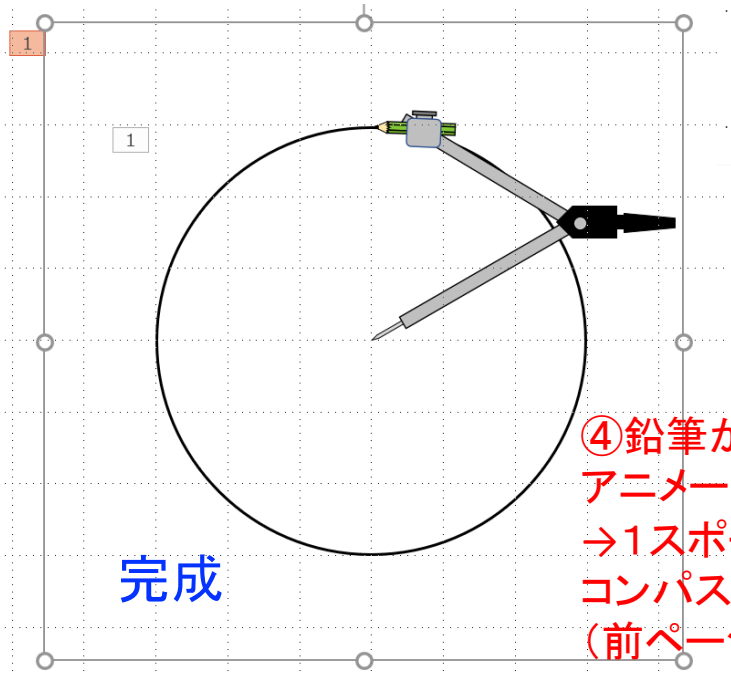
①コンパスが描く円より
大きい円を描く
円の中心的は同じ



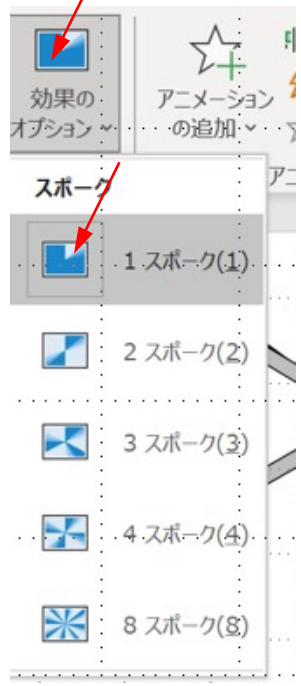
②グループ化



③円の線を見えなくする
アニメーション→スピン
コンパスの針を中心にコンパスが動くかを確認する

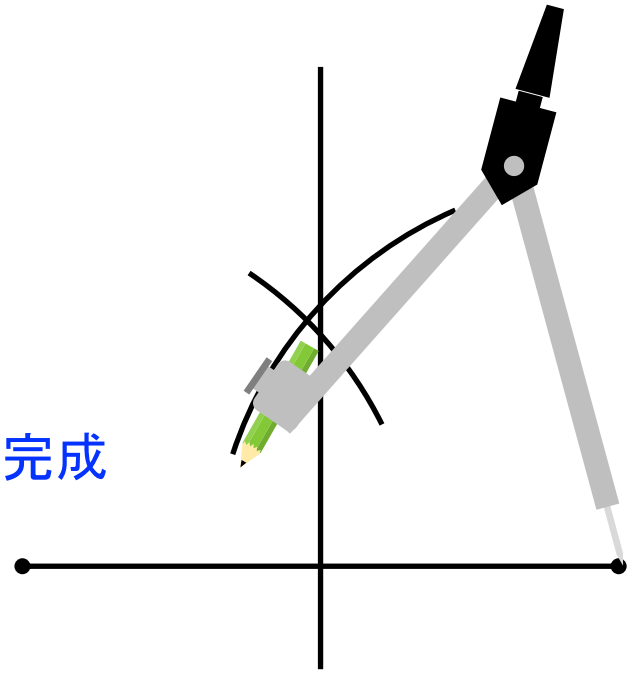


完成

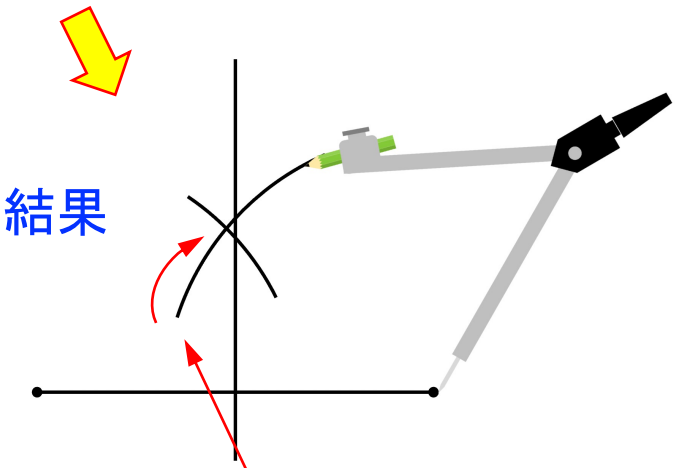


④鉛筆が描く円を書き入れる
アニメーション→ホイール→効果のオプション
→1スポーク
コンパスと円の線が同時に動くように設定
（前ページと同じ手順）

完成



実行結果



円弧の一部を描く場合は
ワイプ→効果のオプション→下からを選択

コンパスはスピン→効果のオプション→1/4回転を選択

アニメーションウィンドウで図形をクリックして▼をクリック
効果を選んで、量を選んで、ユーザー設定で角度入力してOK