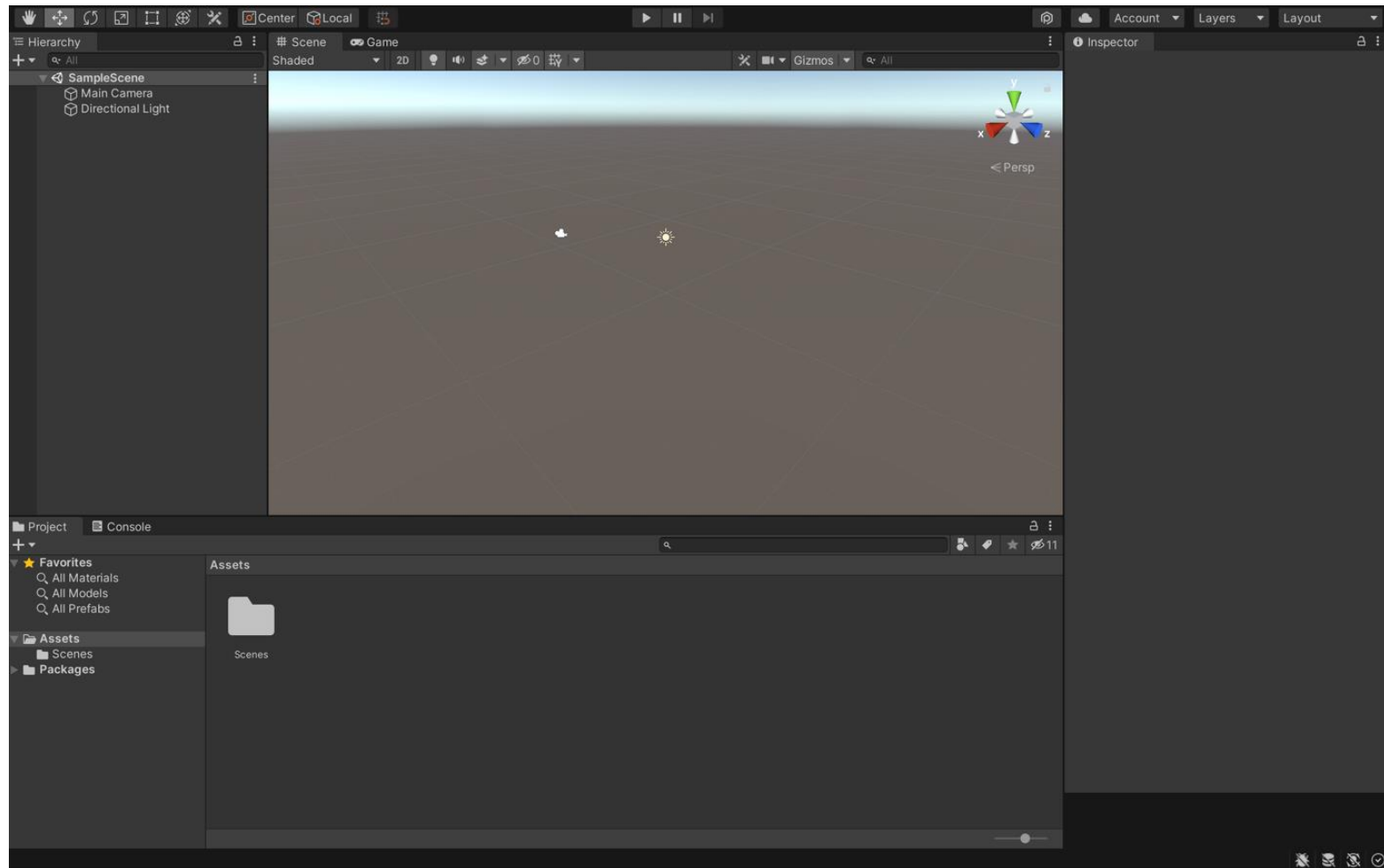
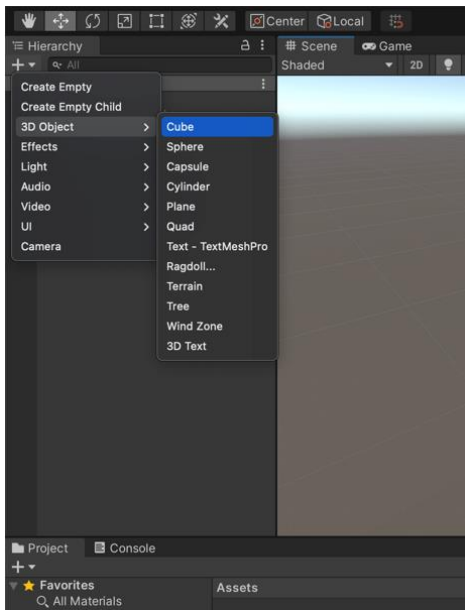


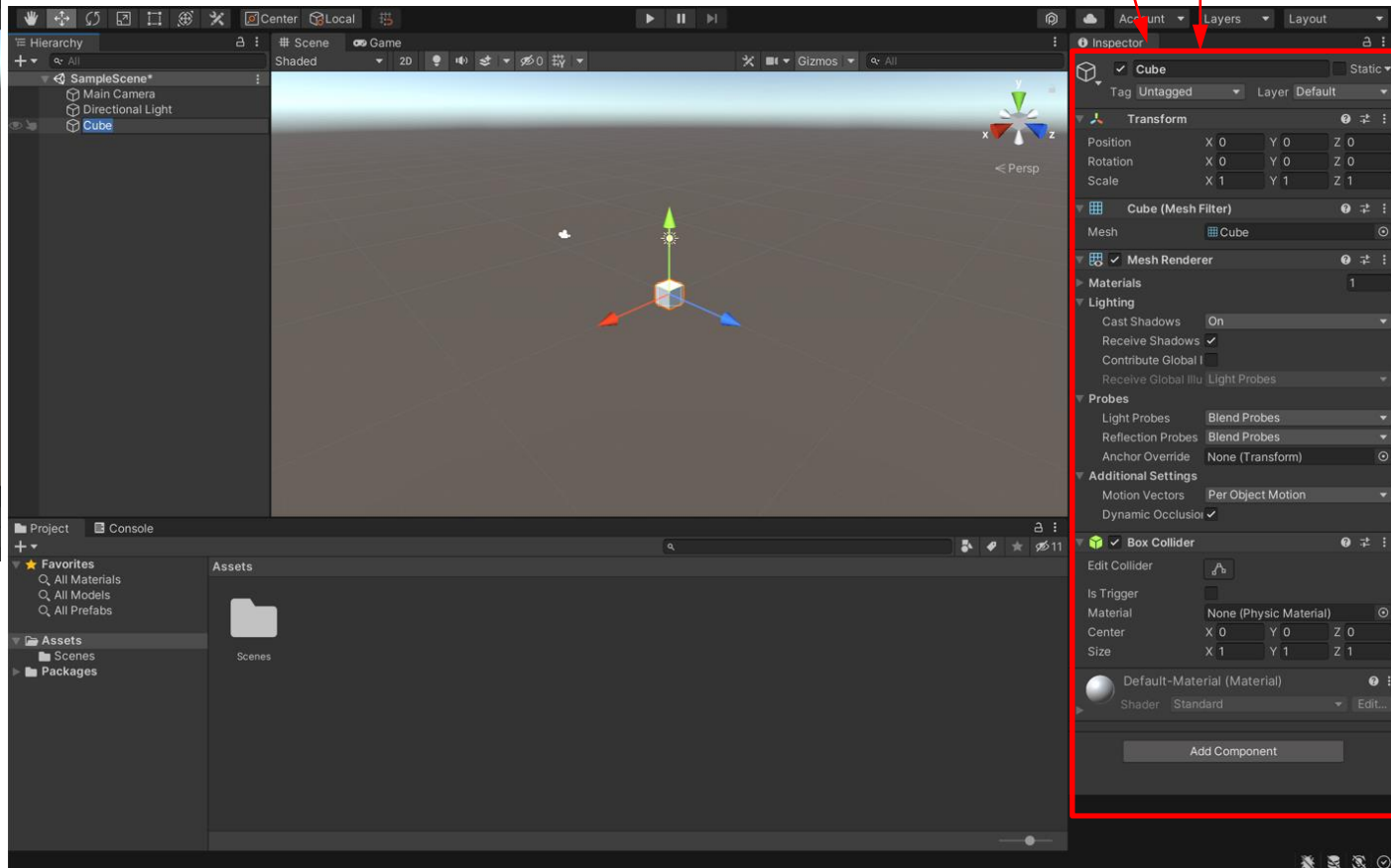
unityを起動して、新しいプロジェクト作成するとこのような画面になります



左側「+▼」の▼をクリック → 3D Object → Cube を選択

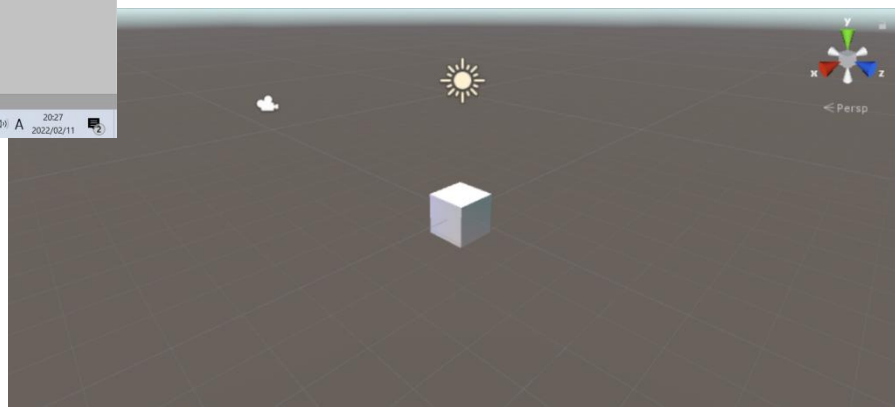
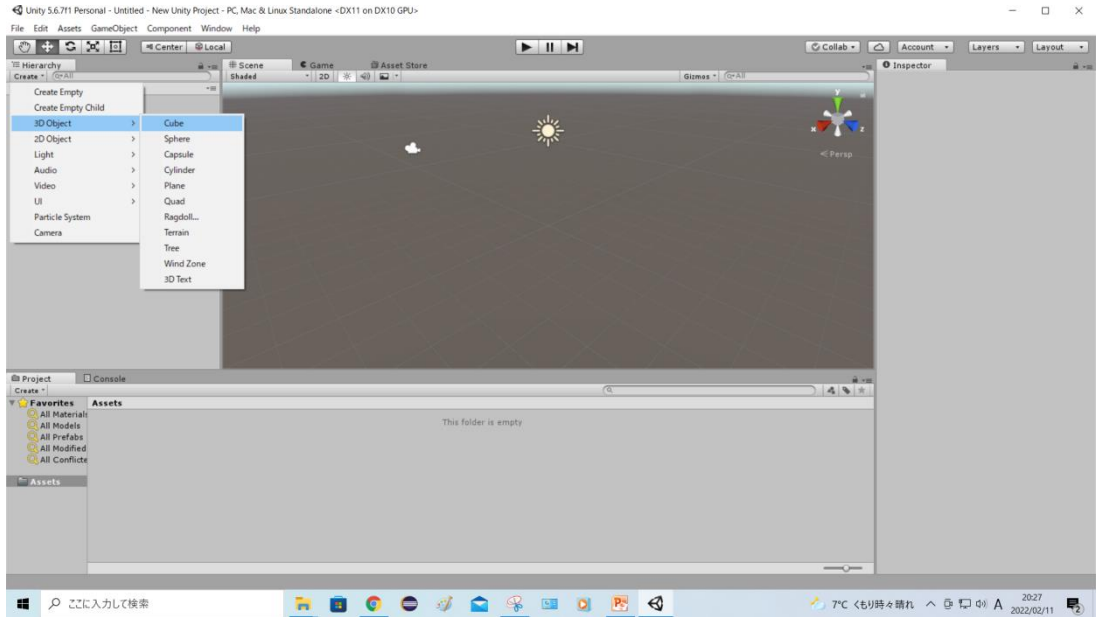


Cubeに関する情報
Cubeを直接クリックすると表示



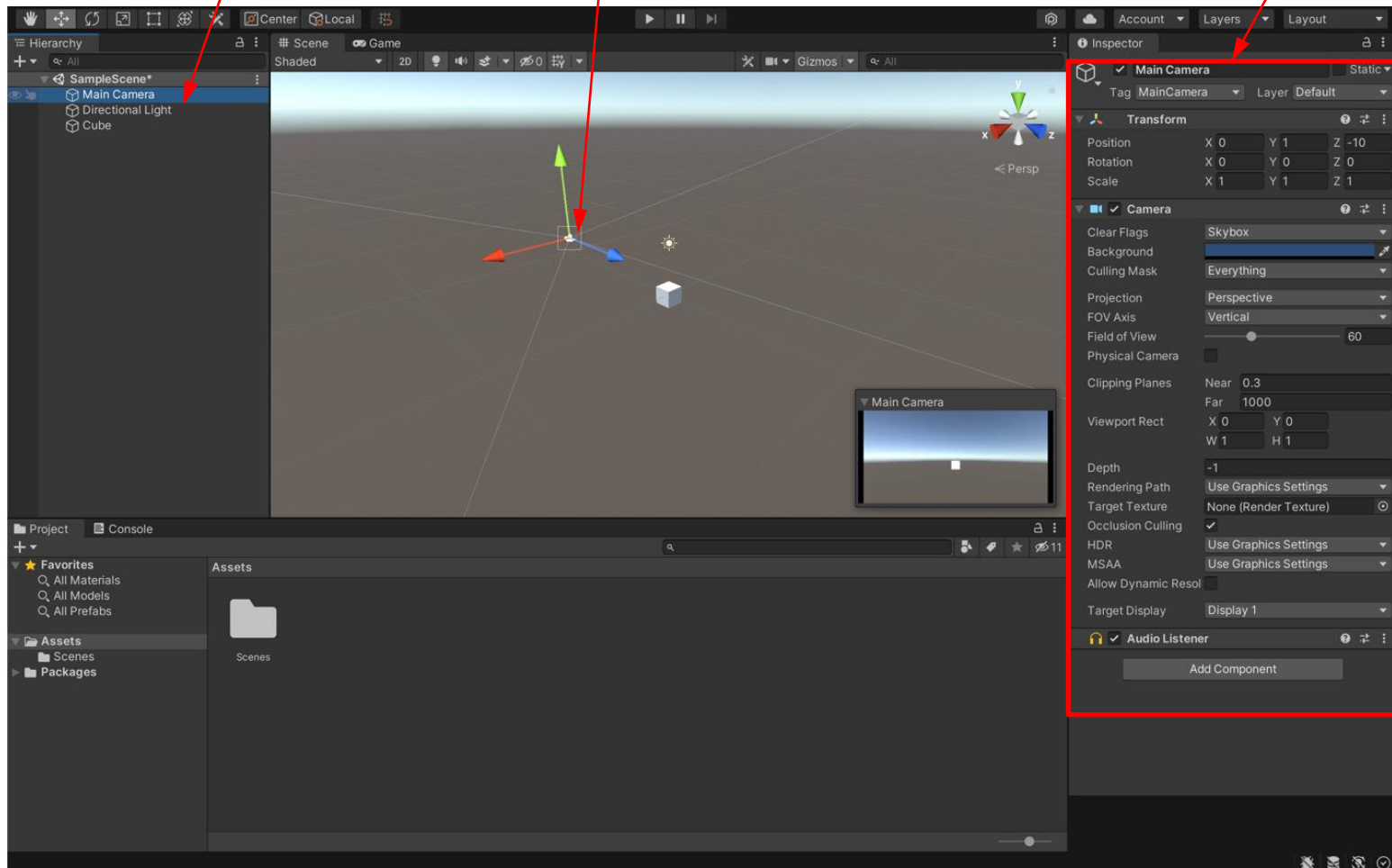
Windows 32ビット用の場合

左側「Create」をクリック → 3D Object → Cube を選択



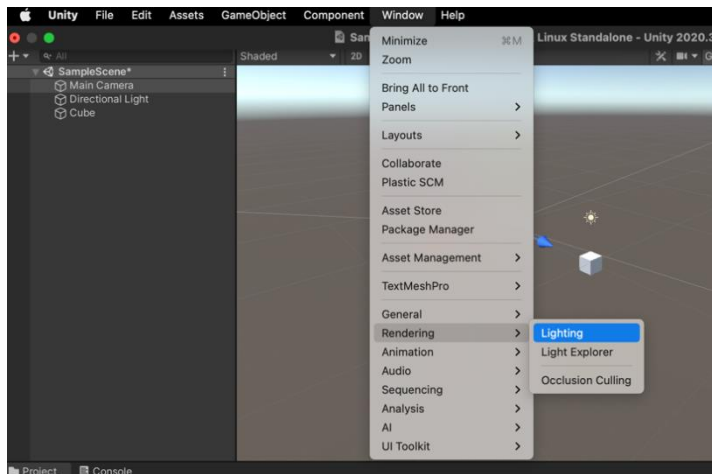
「Main camera」をクリック カメラを直接クリックしてもよい

Cameraに関する情報

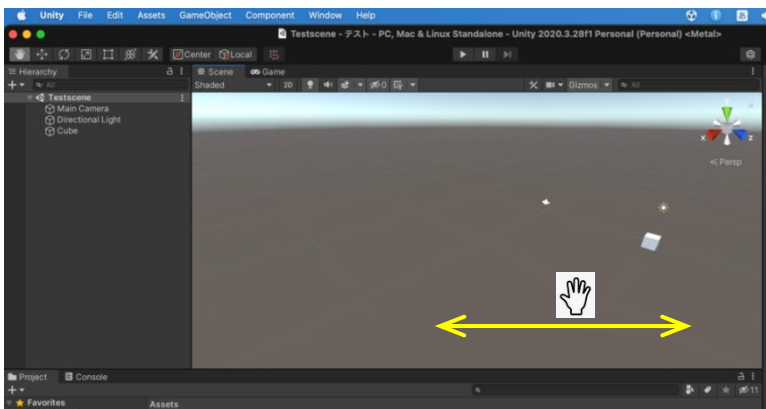


画面が暗い場合

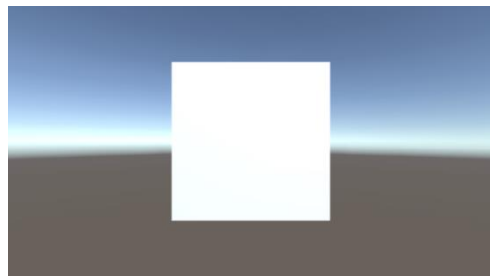
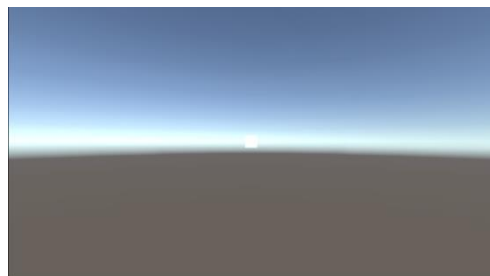
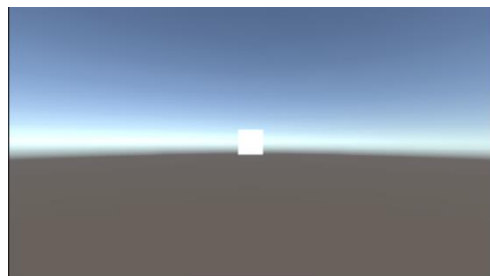
Window→ Rendering→ Lighting→ Scene→Generate lightingで調整



手のひらマーク👉をクリックして、水平方向に👉を動かすと画面も移動

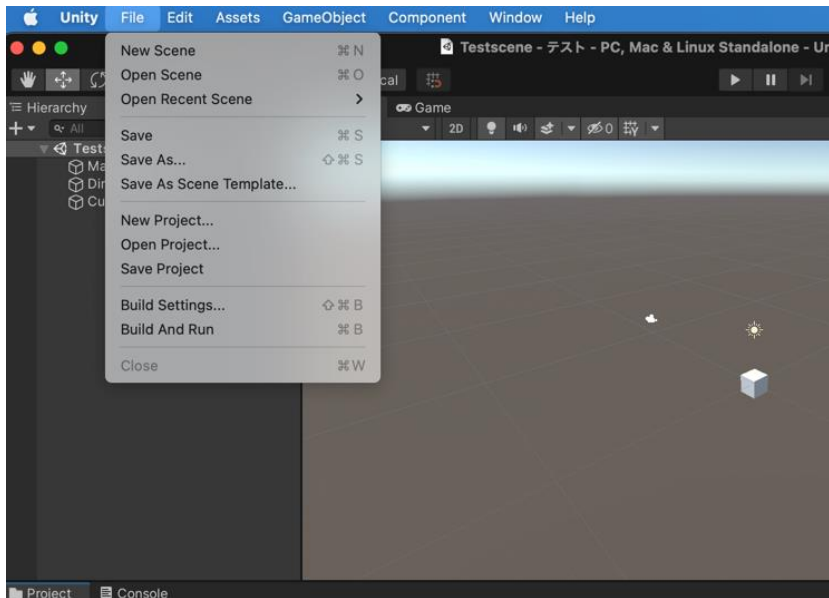


Macはパッド上で指を移動すると、Cubeが近づいたり遠ざかったりする
Windowsはマウスのホイールで行う

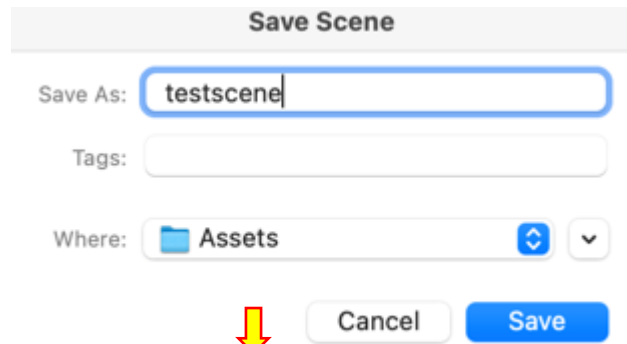


作成したシーンを保存

File → Save As



ファイル名と保存場所を指定してSave



保存されるとこのマークが表示

