

Maze Generator

Shape: Rectangular ▾

Style: Orthogonal (Square cells) ▾

Width: 8 (2 to 200 cells)

Height: 8 (2 to 200 cells)

Inner width: 0 (0 or 2 to width - 2 cells)

Inner height: 0 (0 or 2 to height - 2 cells)

Starts at: Top ▾

Advanced: E: 50 (0 to 100), R: 100 (0 to 100)

[Like](#) [Share](#) 136 people like this. [Sign Up](#) to see what your friends like.

[About](#) [Help](#) [Examples](#) [Donate](#)
[Commercial use](#) [How tos](#)

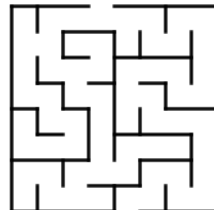
[Generate new](#)

② 作りたいマス数を入れる

8 by 8 orthogonal maze

☐ Solution ☐ As lines ☒ PNG [Download](#)

④ ダウンロード

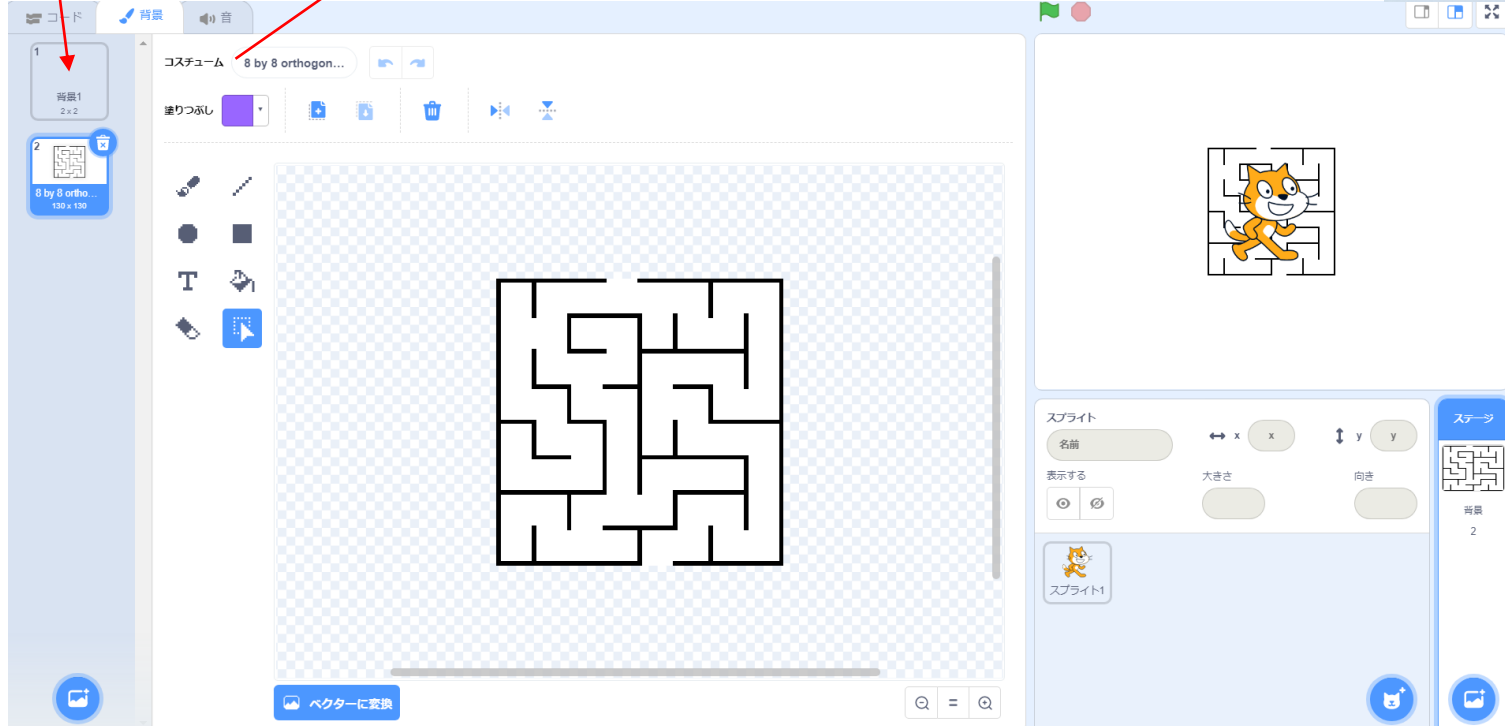


③ PNGを選択

⑤「背景をアップロード」をクリック
→ダウンロードした迷路をアップ

⑥背景1を削除

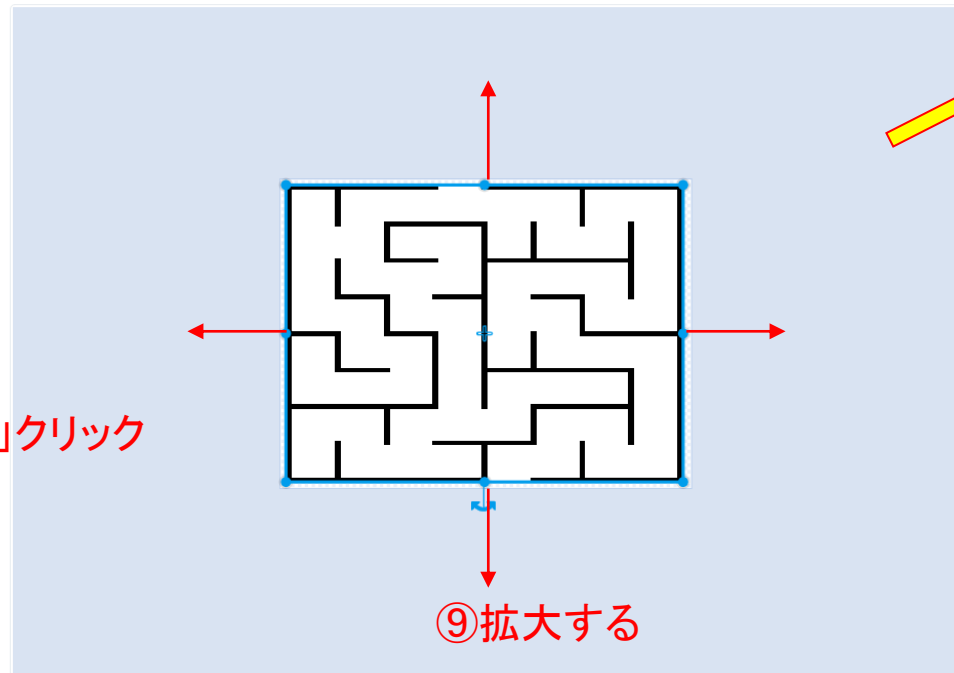
⑦「No1」と名付ける



コスチューム 8 by 8 orthogon...



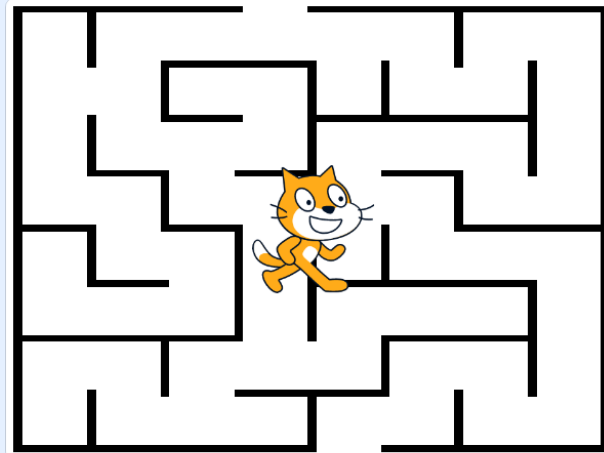
塗りつぶし



ベクターに変換



ステージの表示



スプライト

名前



x

y

y

表示する



大きさ



向き



スプライト1

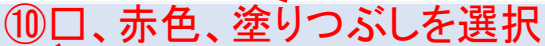
ステージ



背景
2

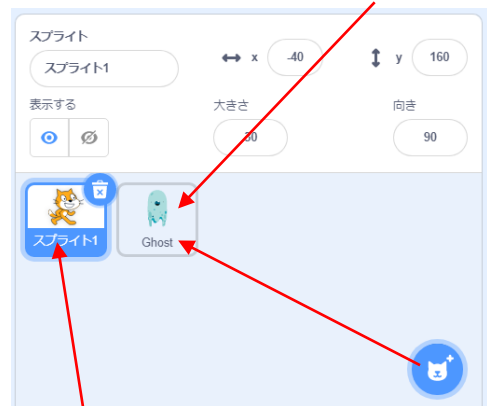
⑧「選択」クリック

⑨拡大する

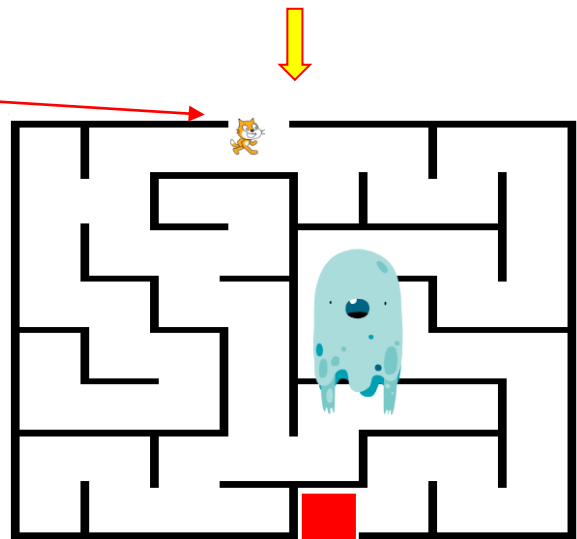
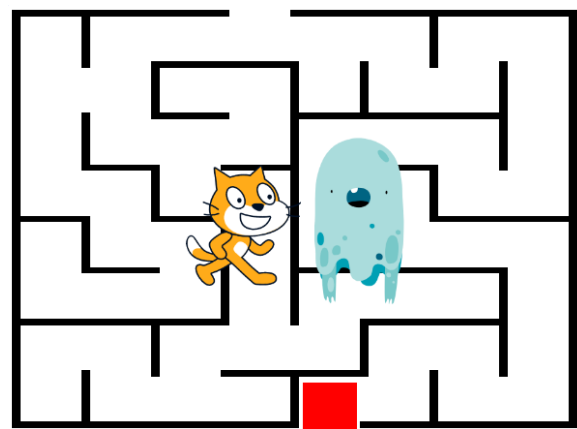


11

⑫ スプライト表示でGhostを追加



⑬ ネコのスプライトをクリック





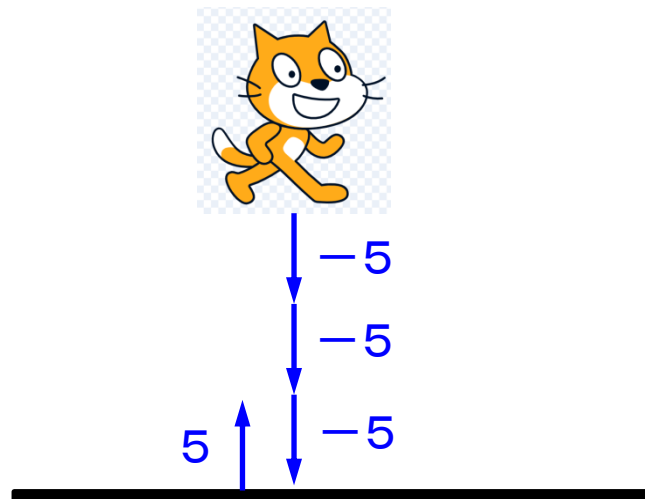
カーソル↓を押すと下方に5
黒線に触れたあとは反対方向に5移動

カーソル↑

カーソル→

カーソル←

赤に触れた時は、次の迷路のスタートが表示



⑭Ghostのスプライトをクリック

