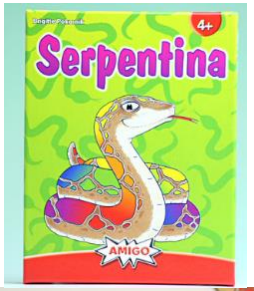
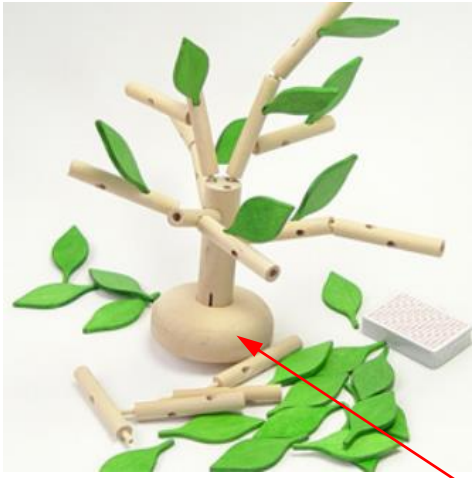


虹色のへび（レインボースネーク）
アミーゴ社(ドイツ)

①最初は頭のカードを出す
②次の人は同じ色で繋げます
③尻尾を出した人がそのヘビを貰います
④貰った蛇の数を競います

・虹色にはどんな色でも繋げられます
・尻尾を出すタイミングが遅すぎると、他の人に取られてしまいます



M+A Spiele アルボス
（ゆらゆらツリーゲーム）

①枝と葉を均等に分ける
②順番に、枝や葉を差し込んでいく
③早く、手持ちの枝や葉がなくなった人が勝ち
④この木は揺れるので、枝や葉が落ちたら、その人が回収します

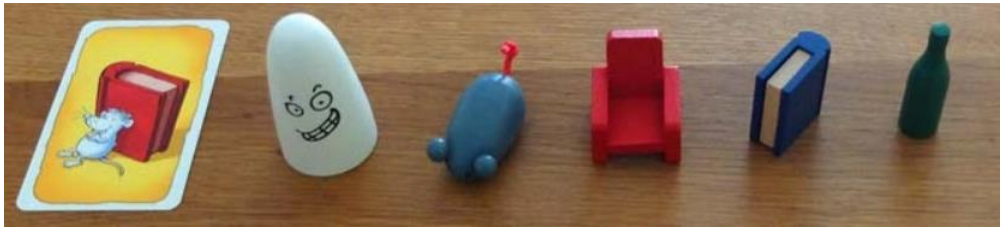
・カードをめくって、指示通りに遊ぶ方法もあります

根の部分は丸いので
不安定です

①**おばけキャッチ**は「山札から１枚のカードをめくり、そのカードが示す”正解のコマ”を素早く掴み取る」早取りゲームです。
②カードの中に「コマの色と同じ色で写っているモノ」があれば、そのコマを速く取る
③カードの中に「コマの色と同じ色で写っているモノ」がない場合は、いずれにも該当しないコマを速く取る

おばけキャッチ

例　赤い、本、白い、ネズミに関係しない物は？

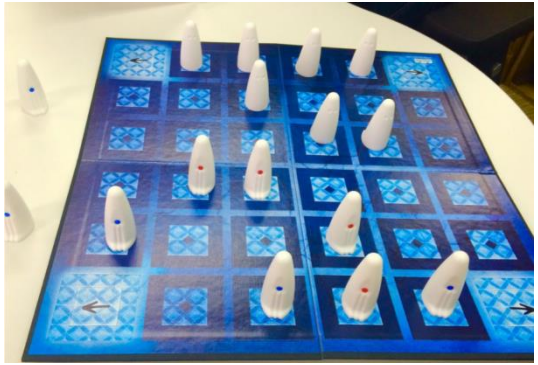


コマ：オバケ、ネズミ、椅子、本、瓶

取るものは：　瓶

遊び方は
https://oya-sodachi.com/columns/parenting-obake-chatch

①コマは1つ前に進む
②他の駒は飛び越せる
　連続しているものも
　飛び越せる
　1個置きのものも飛び越せる
③自分の向かいにある陣地に
　自分の駒が入れば勝ち



ガイスター

①青いオバケ4個、赤いオバケ4個を相手にみられないように自分の手前に置く
②1つ前に進める
③相手のオバケが前に居ればとって自分のオバケをそこに置く

〈勝利条件〉
ゲームの勝利条件は次の3つのどれか一つを満たしたときになります。
①相手の青いオバケを4つ全て取る。
②自分の赤いオバケを4つ全て取らせる。
③自分の青いオバケでボードから脱出する。